

L'ULTIMA TORCIA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO *Silan Ventogrigio* UN *Elfo Ranger*

PREGIO *Coraggio*. Ho cacciato bestie feroci nel bosco da solo fin da piccolo



CARATTERISTICHE

AGILITA'	2 D+1
✦ CORAGGIO	2 D
FORZA	1 D-1
INTELLIGENZA	1 D
MAGIA	1 D+1
MANUALITA'	1 D
PERCEZIONE	2 D+1
SOCIALITA'	1 D-1



ARMATURA



SALUTE



MANA

.....
ATTUALE

.....
ATTUALE

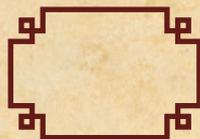
ABILITA' DI RAZZA

Lingua delle Lande
Lingua Elfica
Immunità (a veleni e malattie)
Passo Lieve (non lascio tracce)

ABILITA' DI RUOLO

Canto della Natura: Compagno Animale
Materializzo un cervo per 2D6+1 Giri. Il cervo attacca due volte per Turno con 1D10+1, infligge 1D6 danni a colpo. Non Para ha Armatura 5 e Salute 1. Si muove di 10m a Movimento.

PUNTI AVVENTURA



FIORINI



----- EQUIPAGGIAMENTO E NOTE -----

Storia: "Il mio nome è Silan. Appartengo alla Stirpe degli Elfi. Sono un cacciatore, porto con me il mio fido compagno: un nobile Cervo. Io e il mio animale sapremo come proteggervi e aiutarvi. Potete scegliere di stare con me e vivere, o fare di testa vostra e sfidare il fato. Non a tutti è concesso scegliere: afferrate il vostro destino e mettamoci in cammino."

Spada arrugginita: Attacco 2D10+1. Danni 1D8-1 (CaC)

Abiti

Acciarino

Zaino

Corda 20 metri

5 Torce

L'ULTIMA TORCIA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO



SONO *Jildoar Gufo d'Argento* UNA *Elfa Stregonia*
PREGIO *Intelligenza. Sono stata istruita nella conoscenza della storia dei popoli delle Lande.*

CARATTERISTICHE

AGILITA'	1 D+1
CORAGGIO	1 D
FORZA	1 D-1
♣ INTELLIGENZA	2 D
MAGIA	2 D+1
MANUALITA'	1 D
PERCEZIONE	1 D+1
SOCIALITA'	2 D-1



ARMATURA



SALUTE



MANA

.....
ATTUALE

.....
ATTUALE

ABILITA' DI RAZZA

Lingua delle Lande
Lingua Elfica
Immunità (a veleni e malattie)
Passo Lieve (non lascio tracce)

ABILITA' DI RUOLO

Incantesimo: Getto di Fiamme.
Lancio delle fiamme contro 2D4 ♣ bersagli diversi.
Effettuo un unico Attacco a Distanza con 2D10+1 contro l'Armatura di ciascun bersaglio.
Infliggo 2D6 ♣ Danni a ogni bersaglio colpito.

PUNTI AVVENTURA



FIORINI



----- EQUIPAGGIAMENTO E NOTE -----

Storia: "Io percepisco il potere del Mana che fluisce in me e in ciò che mi circonda. Il Mana è ovunque: nei corpi dei miei nemici, nei vostri, in questa pietra e nell'albero. Il Mana penetra ovunque e unisce tutto. Sono Jildoar Gufo d'Argento, Elfa del Bosco Bianco, ma lo sono per un tempo limitato: sono stata cenere nel vento e tornerò cenere per nutrire la terra. Questo io vedo guardando indietro e in avanti. Ma in questo breve tempo corporeo posso fare la differenza. Posso scoprire nuove vie del Mana e fare della mia mortalità un bacino d'infinita conoscenza. Quindi sì, verrò con voi."

Faretra con 10 frecce

Borraccia

Arco malridotto: Attacco 1D10+1. Danni 1D4+1 (distanza 60 m, due mani, mirare)

Abiti

Pugnale scheggiato: Attacco in CaC e a Distanza 1D10+1. Danni 1D4 (distanza 10m, CaC)

Zaino

L'ULTIMA TORCIA



SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO *Rast Ferrobarba* UN *Nano Guerriero*

PREGIO *Coraggio*. Tenere a bada una marea di delinquenti pericolosi: per questo si che ci vuole fegato.

CARATTERISTICHE

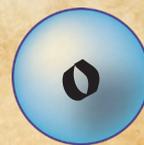
AGILITA'	2 D-1
✦ CORAGGIO	2 D+1
FORZA	2 D+1
INTELLIGENZA	1 D
MAGIA	1 D-1
MANUALITA'	1 D+1
PERCEZIONE	1 D
SOCIALITA'	1 D-1



ARMATURA



SALUTE



MANA

.....
ATTUALE

.....
ATTUALE

ABILITA' DI RAZZA

Lingua delle Lande

Lingua Nanesca

Furia Combattiva (niente -1 in Agilità in Attacco e Parata)

Tempre dura (Test Coraggio a zero Salute o meno per non svenire)

Valutare (conosco il prezzo di materiali preziosi)

ABILITA' DI RUOLO

Resistenza+3 a Salute (già conteggiato)

PUNTI AVVENTURA



FIORINI

15



----- EQUIPAGGIAMENTO E NOTE -----

Storia: "Da dove vengo io? Da Forte Metallo, dalla miniera, dalla prigione. Ho fatto il guardiano di delinquenti per un po'. Ne ho stesi tanti tra quelli che volevano fuggire e quelli che credevano di essere furbi. Ma quella vita non faceva per me. Ho sentito parlare a lungo di civiltà cadute e città dimenticate. Ho sentito di tesori inimmaginabili. Bene, la mia ascia è pronta a eliminare ogni problema che potrà mettersi tra me e il mio oro."

Abiti comuni

Scure Bipenne malandata: Attacco 2D10. Danni 2D10+1 (CaC, due mani)

L'ULTIMA TORCIA

SCHEMA DEL PERSONAGGIO

SONO *Laka Pietrascudo* UNA *Nana Sacerdotessa del Dio della Luce*
PREGIO *Magia*. Fin da piccola ho sentito fluire il Mana dentro di me e nelle cose che mi circondano.



CARATTERISTICHE

AGILITA'	1 D-1
CORAGGIO	2 D+1
FORZA	1 D+1
INTELLIGENZA	1 D
✦ MAGIA	2 D-1
MANUALITA'	1 D+1
PERCEZIONE	1 D
SOCIALITA'	2 D-1



ARMATURA



SALUTE



MANA

.....
ATTUALE

.....
ATTUALE

ABILITA' DI RAZZA

Lingua delle lande
Lingua Nanesca
Furia Combattiva (niente -1 in Agilità in Attacco e Parata)
Tempre dura (Test Coraggio a zero Salute o meno per non svenire)
Valutare (conosco il prezzo di materiali preziosi)

ABILITA' DI RUOLO

Pregheira: Guarigione Sacra.
Cura con il tocco 2D6-1 ✦ punti Salute persi a se stessa o a un compagno.

PUNTI AVVENTURA



FIORINI



----- EQUIPAGGIAMENTO E NOTE -----

Storia: "Il mio passato sono fatti miei. Tutto quello che dovete sapere di me è che ora sono devota al Dio della Luce. I suoi poteri fluiscono tramite me e possono esservi utili. Desidero portare la luce nelle ombre dei luoghi più pericolosi, perché è là che si annida l'oscurità del Dio della Morte. Comunque ho anche un'ascia e so come usarla. Chiunque sbarrerà il nostro passaggio avrà a che fare con lei."

Abiti

Ascia Incrinata: Attacco 1D10. Danni 1D8+1 (CaC)

Acciarino

4 Torce

Zaino

L'ULTIMA TORCIA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO



SONO *Reas* UNA *Umana Ladra*

PREGIO *Agilità. Sono ladra e figlia di ladri. So come muovermi e schivare i colpi. I miei genitori sono stati ottimi maestri.*

CARATTERISTICHE

✦ AGILITA'	2 D
CORAGGIO	1 D
FORZA	1 D
INTELLIGENZA	1 D
MAGIA	1 D
MANUALITA'	2 D
PERCEZIONE	2 D+1
SOCIALITA'	1 D



ARMATURA



SALUTE



MANA

.....
ATTUALE

.....
ATTUALE

ABILITA' DI RAZZA

Lingua delle lande

Fortuna (1 volta a Sessione ottengo il massimo dal tiro di un dado)

Capacità di Guarigione (ogni volta che vengo curata recupero un punto Salute in più)

ABILITA' DI RUOLO

Attenzione.

Ho un Dado aggiuntivo a Percezione (non si applica agli Attacchi a Distanza)

PUNTI AVVENTURA



FIORINI



----- EQUIPAGGIAMENTO E NOTE -----

Storia: "Cercavate qualcuna che avesse il coraggio di entrare nella Foresta? Eccomi. Sono sopravvissuta nelle strade della capitale, tra topi, guardie e farabutti. Non mi fa certo paura un boschetto con i suoi quattro lupi e i suoi miserabili briganti. Ora: io sono più sveglia di tutti quanti voi, quindi se vi dico che ho visto, sentito o sfutato qualcosa voi sguainate le armi, perché difficilmente mi sbaglio."

Balestra malnessa: Attacco 2D10+1. Danni 2D6+1 (distanza 60m, due mani, ricarica, mirare)

Pugnale di scarsa qualità: Attacco in CaC 2D10 ✦ a Distanza 2D10+1. Danni 2D4 (distanza 10m, CaC)

Faretra con 20 dardi

Abiti

Mantello

L'ULTIMA TORCIA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO



SONO *Trager* UN *Umano Guerriero*

PREGIO *Coraggio. Non ho mai avuto paura di nessuno. Questo mi ha causato anche qualche problema.*

CARATTERISTICHE

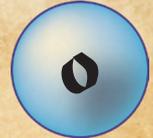
AGILITA'	2 D+1
✦ CORAGGIO	2 D
FORZA	2 D
INTELLIGENZA	1 D
MAGIA	1 D
MANUALITA'	1 D
PERCEZIONE	1 D
SOCIALITA'	1 D



ARMATURA



SALUTE



MANA

.....
ATTUALE

.....
ATTUALE

ABILITA' DI RAZZA

Lingua delle lande
Fortuna (1 volta a Sessione ottengo il massimo dal tiro di un dado)
Capacità di Guarigione (ogni volta che vengo curato recupero un punto Salute in più)

ABILITA' DI RUOLO

Colpo Perfetto.
Se ottengo 10 tirando il D10 per un Attacco con un'arma infliggo automaticamente il massimo Danno

PUNTI AVVENTURA



FIORINI



----- EQUIPAGGIAMENTO E NOTE -----

Storia: "Ero un soldato. Durante l'apprendistato nella capitale ho capito che la gerarchia militare non faceva per me. Anche il mio superiore l'ha capito... quando ha sputato gli incisivi. Mi hanno cacciato, ma so fare solo una cosa: battermi. Sembra che per quelli come me ci siano solo due strade: gloria o morte. Per ora ho scelto la strada della gloria e dei tesori."

Lancia scheggiata: Attacco in CaC $2D10+1$, a Distanza $1D10$. Danni $2D6$ (distanza 20m, CaC)

Abiti

Scudo rovinato (permette di Parare Attacchi a Distanza)

