

**Il Gioco di Ruolo di**  
**DYLAN**  
**DOG**

Nome del giocatore \_\_\_\_\_

Nome del personaggio \_\_\_\_\_

Età \_\_\_\_ Grado sc. \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Professione \_\_\_\_\_

3d6 bonus  
  **Forza**

3d6+2 bonus  
  **Intelligenza**

3d6 bonus  
  **Destrezza**

3d6 bonus  
  **Empatia**

3d6 bonus  
  **Costituzione**

1d20 bonus  
  **Energia**

3d6 +  
 bonus EMP  
 **Bellezza**

(ENE+INT)/2  
 **Sesto Senso**

**Self Control**

**P. Energia**

**Punti Ferita**

Max = 10+  
 bonus ENE Self Control  
 recuperato al  
 giorno  Valore  
 attuale

Max = ENE

Max =  
 COSx3 Punti Ferita  
 recuperati al  
 giorno  Valore  
 attuale

Penalità attuale: \_\_\_\_\_

**Disturbi Psicici**

\_\_\_\_\_ Gravità \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ Gravità \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ Gravità \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ Gravità \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ Gravità \_\_\_\_\_

**Penalità**

Se vengono raggiunti i 2/3 ( \_\_\_\_ ) dei  
 PF, le abilità sono ridotte di 2 livelli.

Se viene raggiunta la metà ( \_\_\_\_ ) dei  
 PF, le abilità sono ridotte di 4 livelli;  
 perdita di 1 punto di Self Control.

Raggiunti 5 PF o meno, fare un Check  
 sulla COS o si sviene; le abilità sono  
 ridotte a 1 e le caratteristiche a 3.  
 Perdita di un punto di Self Control

Se vengono raggiunti i 0 PF o meno, il  
 personaggio è morto.

FOR

INT

Bellezza

Sesto senso

DES

EMP

SC  
 max

PE  
 max

PF  
 max

COS

ENE

ALCHIMIA	-	_____
ANTROPOLOGIA	-	_____
ARCHEOLOGIA	-	_____
ARCHITETTURA	-	_____
ARRAMPICARSI	DES _____	_____
ARTI DIVINATORIE	-	_____
ARTI MARZIALI	DES _____	_____
ASTROLOGIA	-	_____
ASTRONOMIA	-	_____
BALLARE	DES _____	_____
BIOLOGIA	-	_____
BOTANICA	-	_____
CANTARE	-	_____
CAPACITÀ ORATORIE	EMP _____	_____
CAVALCARE	DES _____	_____
CHIMICA	-	_____
CHIRURGIA	DES _____	_____
CONTABILITÀ	-	_____
CORRERE	COS _____	_____
CRIMINOLOGIA	-	_____
DISEGNARE	INT _____	_____
FARMACIA	-	_____
FISICA	-	_____
FOTOGRAFIA	INT _____	_____
GEOGRAFIA	-	_____
GEOLOGIA	-	_____
GUIDARE AUTO	DES _____	_____

GUIDARE AUTOCARRI	DES _____	_____
GUIDARE BARCHE A MOTORE	DES _____	_____
GUIDARE BARCHE A VELA	DES _____	_____
GUIDARE MOTO	DES _____	_____
GUIDARE VEICOLI SPECIALI	DES _____	_____
IMITARE	INT _____	_____
IMMOBILIZZARE	FOR _____	_____
INFORMATICA	-	_____
KABBALA	-	_____
LANCIARE OGGETTI	DES _____	_____
LEGGE	-	_____
LETTERATURA E POESIA	-	_____
LINGUA A. _____	-	_____
LINGUA A. _____	-	_____
LINGUA A. _____	-	_____
LINGUA A. _____	-	_____
LINGUA M. (INGLESE)	-	_____
LINGUA M. _____	-	_____
LINGUA M. _____	-	_____
LINGUA M. _____	-	_____
LINGUISTICA	-	_____
MAGIA NATURALE	-	_____
MATEMATICA	-	_____
MEDICINA	-	_____
MUOVERSI SILENZ.	DES _____	_____
MUSICA	-	_____
NASCONDERSI	INT _____	_____



**Equipaggiamento**

**Note**

**Punti Esperienza e studio**

# MARTIN MYSTÈRE

DETECTIVE DELL'IMPOSSIBILE

## SCHEDA DEL PERSONAGGIO ( Foglio aggiuntivo )

### Specializzazioni

#### Antropologia

- Antropologia culturale
- Antropologia fisica

#### Archeologia

- A. classica (greca e romana)
- Archeologia medievale
- A. medio orientale
- Archeologia misteriosa
- Paleontologia
- A. pre-colombiana
- Archeologia preistorica
- Egittologia
- Etruscologia

#### Chimica

- Chimica inorganica
- Chimica organica

#### Fisica

- Fisica medica
- Fisica nucleare

#### Geografia

- Geografia economica
- Geografia fisica
- Geografia topografica

#### Geologia

- Geologia mineraria
- Geologia tettonica

#### Legge

- Codice civile
- Codice penale

#### Letteratura e poesia

- Letteratura africana
- Letteratura anglosassone
- Let. cino/giapponese
- Letteratura classica\*
- Letteratura francese
- Letteratura indiana
- Letteratura ispanica
- Letteratura italiana
- Letteratura mitteleuropea
- Letteratura mediorientale
- Letteratura russa

\*Correlata anche a Lingua Antica Greco e Latino

#### Medicina

- Cardiologia
- Immunologia
- Neurologia
- Oncologia

#### Musica

- Storia della musica
- Teoria musicale

#### Relig. antiche e mitologia

- Mitologia classica
- M. scandinava e germanica
- Religioni indiane
- Religioni orientali
- Religioni pre-colombiane
- Religioni primitive

#### Religioni moderne

- Nuove dottrine
- Rel. buddista e induista
- Religione cristiana
- Religione islamica
- Religione scintoista

#### Storia

- Storia classica
- Storia contemporanea
- Storia medievale
- Storia medio orientale
- Storia moderna
- Storia orientale

#### Storia dell'arte

- Arte africana
- Arte contemporanea
- Arte medievale
- Arte moderna
- Arte rinascimentale
- Arte orientale

### Disponibilità economiche

Banca ..... \_\_\_\_\_  
 Casa ..... \_\_\_\_\_  
 Altro (specificare \_\_\_\_\_ ) .. \_\_\_\_\_  
 Nel portafoglio ..... \_\_\_\_\_