

Tabella delle professioni

Professione	Prerequisiti	Punti per le abilità
Astrologo	INT>13; ENE>10	INT + ENE + Etàx3
Attore/Cabarettista	EMP>13	INT + EMP + Etàx3
Avvocato	GS>10; studi umanistici	INTx2 + Etàx3
Consulente informatico	INT>11	INTx2 + Etàx3
Fotografo	(DES+INT)>23	INT + EMP + Etàx3
Giornalista	GS>7; Età>23	INT + EMP + Etàx3
Grafico	(DES+INT)>23	INT + EMP + Etàx3
Guida naturalistica	(FOR+DES)>23	FOR + DES + Etàx3
Guida turistica	GS>7	GSx2 + Etàx3
Infermiere	GS>7	DES + INT + Etàx3
Investigatore privato	nessuno	DES + INT + Etàx3
Libero professionista	a discrezione dell'arbitro	INT + GS + Etàx3
Medico (chirurgo, medico gen., psichiatra)	GS>10; Età>23; studi di tipo tecnico/scientifico	INTx2 + Etàx3
Militare (ex)	(FOR+DES)>23	FOR + DES + Etàx3
Musicista/cantante	(DES+INT+EMP)>29	INT + EMP + Etàx3
Occultista	INT>14; Età>24	INTx2 + Etàx3
Parapsicologo	GS>10; Età>23; studi non di tipo artistico	INT + GS + Etàx3
Professore	GS>10; Età>23	INTx2+ Etàx3
Tecnico elettricista	GS>5	INT + GS + Etàx3
Tecnico meccanico	GS>5	INT + GS + Etàx3
<i>Sportivi:</i>		
Atleta	(FOR+DES)>27	FOR + DES + COS + Etàx2
Karateka	(FOR+DES)>27	FOR + DES + COS + Etàx2
Pilota	(DES+INT)>28	DES + INT + Etàx3

### Astrologo

<b>Requisiti:</b>	INT>13; ENE>10		
<b>Punti:</b>	INT + ENE + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Arti divinatorie	4	Psicologia	4
Astrologia	12	Religioni antiche	4
Astronomia	4	Storia	6
Occulto	4		

### Consulente informatico

<b>Requisiti:</b>	INT>11		
<b>Punti:</b>	INTx2 + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Contabilità	2	Riparazioni elettriche	4
Informatica	8	Riparazioni meccaniche	3
Matematica	6	Usare computer	14

### Attore

<b>Requisiti:</b>	EMP>13		
<b>Punti:</b>	INT + EMP + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Ballare	4	Musica	6
Cantare	6	Psicologia	2
Capacità oratorie	6	Recitare	8
Imitare	4		

### Fotografo

<b>Requisiti:</b>	(DES+INT)>23		
<b>Punti:</b>	INT + EMP + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Chimica	5	Riparazioni meccaniche	5
Fotografia	16	Psicologia	5
Riparazioni elettriche	5		

### Avvocato

<b>Requisiti:</b>	GS>10; studi umanistici		
<b>Punti:</b>	INTx2 + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Capacità oratorie	10	Lingua antica (latino)	5
Criminologia	4	Lingua inglese	14
Legge	16	Trattare	5

### Giornalista

<b>Requisiti:</b>	GS>7; Età>23		
<b>Punti:</b>	INT + EMP + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Capacità oratorie	6	Lingua inglese	14
Fotografia	4	Psicologia	2
Legge	4	Usare computer	5
Letteratura e poesia	8		

### Grafico

<b>Requisiti:</b>	(DES+INT)>23		
<b>Punti:</b>	INT + EMP + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Chimica	5	Psicologia	5
Disegnare	16	Usare computer	4
Fotografia	6		

### Infermiere

<b>Requisiti:</b>	GS>7		
<b>Punti:</b>	DES + INT + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Contabilità	5	Pronto soccorso	14
Farmacia	6	Psicologia	6
Medicina	4		

### Guida naturalistica

<b>Requisiti:</b>	(FOR+DES)>23		
<b>Punti:</b>	FOR + DES + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Arrampicarsi	6	Pronto soccorso	7
Botanica	7	Saltare	6
Farmacia	4	Sopravvivenza	8
Geologia	4	Zoologia	6

### Investigatore privato

<b>Requisiti:</b>	nessuno		
<b>Punti:</b>	DES + INT + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Capacità oratorie	5	Nascondersi	3
Criminologia	8	Psicologia	3
Legge	9	Travestirsi	3
Muoversi silenziosamente	3	Usare pistola	3

### Guida turistica

<b>Requisiti:</b>	GS>7		
<b>Punti:</b>	GSx2 + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Architettura	3	Lingua moderna*	8
Capacità oratorie	6	Lingua moderna*	6
Geografia	4	Storia	4
Lingua inglese	10	Storia dell'arte	4

### Libero professionista

<b>Requisiti:</b>	a discrezione dell'arbitro		
<b>Punti:</b>	INT + GS + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
abilità primaria	14	abilità terziaria	6
abilità secondaria	10	abilità terziaria	6
abilità secondaria	10		

\*A scelta del giocatore.

### Medici (chirurgo, generico, psichiatra)

<b>Requisiti:</b>	GS>10; Età>23; studi di tipo tecnico/scientifico		
<b>Punti:</b>	INTx2 + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
<b>Chirurgo</b>			
Biologia	4	Pronto soccorso	8
Chirurgia	16	Psichiatria	4
Farmacia	6	Psicologia	4
Medicina	10		
<b>Medico generico</b>			
Biologia	4	Pronto soccorso	8
Chirurgia	6	Psichiatria	5
Farmacia	8	Psicologia	5
Medicina	16		
<b>Psichiatra</b>			
Chirurgia	2	Capacità oratorie	8
Farmacia	12	Psichiatria	16
Medicina	7	Psicologia	8

### Militare (ex)

<b>Requisiti:</b>	(FOR+DES)>23		
<b>Punti:</b>	FOR + DES + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Arrampicarsi	3	Saltare	4
Correre	4	Sopravvivenza	4
Immobilizzare	4	Usare armi da taglio corte	4
Lanciare og.	3	Usare esplosivi	2
Muoversi sil.	4	Usare fucile	6
Pronto soccorso	4		

### Musicista

<b>Requisiti:</b>	(DES+INT+EMP)>29		
<b>Punti:</b>	INT + EMP + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Cantare (o Musica)	14	Suonare strumento*	12
Musica (o Cantare)	12		

\*A scelta del giocatore.

### Occultista

<b>Requisiti:</b>	INT>14; Età>24		
<b>Punti:</b>	INTx2 + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Arti divinatorie	*	Parapsicologia	6
Kabbala	*	Religioni an.	4
Lingua antica**	5	Religioni mod.	3
Magia naturale	*	Satanismo	*
Necromanzia	*	Spiritismo	*
Occulto	14	Storia	8

\*Una abilità a livello 10, una a valore 8, una a valore 6, due a valore 3, una a valore 0.

\*\* A scelta del giocatore.

### Parapsicologo

<b>Requisiti:</b>	GS>10; Età>23; studi non di tipo artistico		
<b>Punti:</b>	INT + GS + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Arti divinatorie	3	Occulto	3
Astrologia	3	Parapsicologia	16
Magia naturale	3	Psicologia	14
Medicina	4	Spiritismo	6

## Professori

<b>Requisiti:</b>	GS>10; Età>23; studi universitari variabili						
<b>Punti:</b>	INTx2 + Etàx3						
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
<i>Archeologia (studi universitari umanistici)</i>				<i>Ingegneria (studi universitari tecnici)</i>			
Antropologia	4	Lingua antica*	5	Fisica	8	Riparazioni elet. o mecc.	12
Archeologia	16	Lingua inglese	14	Matematica	8	Scassinare	2
Geologia	5	Storia	8	Riparazioni elet. o mecc.	16	Usare computer	5
<i>Biologia (studi universitari tecnici)</i>				<i>Lettere (studi universitari umanistici)</i>			
Biologia	16	Medicina	6	Letterat. o Storia	16	Lingua antica*	12
Botanica	10	Zoologia	10	Letterat. o Storia	14	Lingua inglese	16
Chimica	10						
<i>Chimica (studi universitari tecnici)</i>				<i>Linguistica (studi universitari umanistici)</i>			
Botanica	5	Fisica	6	Lingua inglese	16	Lingua moderna*	8
Chimica	16	Matematica	10	Lingua moderna*	10	Linguistica	16
Farmacia	5	Usare computer	6	Lingua moderna*	10		
<i>Fisica (studi universitari tecnici)</i>				<i>Psicologia (studi universitari tecnici)</i>			
Fisica	16	Matematica	10	Farmacia	4	Psicanalisi	12
Informatica	6	Riparazioni elettriche	5	Lingua inglese	14	Psicologia	16
Lingua inglese	10	Riparazioni meccaniche	5	Medicina	6		
<i>Geologia (studi universitari tecnici)</i>				<i>Teologia (studi universitari umanistici)</i>			
Chimica	10	Geologia	16	Lingua inglese	14	Religioni antiche	16
Disegnare	6	Sopravvivenza	6	Psicologia	5	Religioni mod.	16
Geografia	11			Occulto	5		
<i>Informatica (studi universitari tecnici)</i>				<i>Zoologia (studi universitari tecnici)</i>			
Fisica	6	Riparazioni elettriche	4	Biologia	6	Farmacia	6
Informatica	16	Usare computer	14	Botanica	5	Geografia	5
Matematica	12			Chimica	9	Zoologia	16

\*A scelta del giocatore.

### Tecnico elettricista

<b>Requisiti:</b>	GS>5		
<b>Punti:</b>	INT + GS + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Contabilità	3	Riparazioni elettriche	12
Fisica	4	Riparazioni meccaniche	6
Matematica	4	Scassinare	3

### Tecnico meccanico

<b>Requisiti:</b>	GS>5		
<b>Punti:</b>	INT + GS + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Contabilità	3	Riparazioni elettriche	6
Fisica	3	Riparazioni meccaniche	12
Matematica	3	Scassinare	5

### Sportivi (atleta, karateka, pilota)

#### Atleta

<b>Requisiti:</b>	(FOR+DES)>27		
<b>Punti:</b>	FOR + DES + COS + Età x 2		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Correre	*	Pronto soccorso	6
Lanciare oggetti	*	Saltare	*

\*Una abilità a livello 14, una a 12, una a 10.

#### Karateka

<b>Requisiti:</b>	(FOR+DES)>27		
<b>Punti:</b>	FOR + DES + COS + Età x 3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Arti marziali	14	Pronto soccorso	6
Correre	8	Schivata	12

#### Pilota

<b>Requisiti:</b>	(DES+INT)>28		
<b>Punti:</b>	DES + INT + Etàx3		
<i>Abilità</i>	<i>Min</i>	<i>Abilità</i>	<i>Min</i>
Guidare*	16	Riparazioni meccaniche	8
Guidare*	12	Pronto soccorso	6

\*A scelta del giocatore.

### Entrate monetarie

INT+GS	Denaro (in sterline)	Minimo	Massimo
17-22	1d6 x 1000 x 1 + 2000	3000	8000
23-28	1d6 x 1000 x 1,5 + 2000	3500	11000
29 o più	1d6 x 1000 x 2 + 2000	4000	14000