

INCANTESIMI DI [] LIVELLO (CLASSE: [])

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

MEMORIZZATI	INCANTESIMO	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI	TEMPO di LANCIO	T.S.
V S M F FD PE	DURATA	AREA
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		



Nome del personaggio: _____ Et : _____

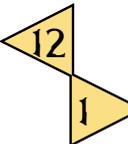
Nome del giocatore: _____ Creato il: _____

Luogo e data di nascita: _____

Razza: _____ Sesso: _____ Allineamento: _____

Altezza: _____ Peso: _____ Capelli: _____ Occhi: _____

Descrizione: _____



CARATTERISTICHE					
	PUNTEGGIO		MODIFICAT.		MODIFICATORI DI CONDIZIONE
			TEMP.	TEMP.	
Forza					
Destrezza					
Costituzione					
Intelligenza					
Saggezza					
Carisma					

CLASSE ARMATURA

ARMAT. SCUDO DES. TAGLIA NATUR. VARI TEMP.

 =10+

--	--	--	--	--	--	--	--

CA COLTO ALLA SPROVVISTA FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI % BONUS MASSIMO DESTREZZA

CA NEGLI ATTACCHI DI CONTATTO PENALITÀ ALLA PROVA DI ARMATURA PROBABILITÀ DI ESSERE MANCATO %



PUNTI FERITA

TOTALE PUNTI FERITA

FERITE 

RIDUZIONE DEL DANNO 

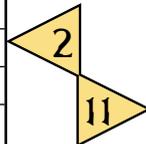
DANNI DEBILITANTI

TIRI SALVEZZA

	TOTALE	BASE	CARATTER.	MAGIA	VARI	TEMP.	RESISTENZA AGLI INCANTESIMI
Riflessi (des)	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>						
Tempra (cos)	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>						
Volontà (sag)	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>						
	NOTE						

COMBATTIMENTO

	TOTALE	BASE	CARATTER.	TAGLIA	MAGIA	VARI	TEMP.
Iniziativa (des)	<input style="width: 60px; height: 40px;" type="text"/>						
Mischia (for)	<input style="width: 60px; height: 40px;" type="text"/>						
Distanza (des)	<input style="width: 60px; height: 40px;" type="text"/>						
Colpo senz'armi (for)	<input style="width: 60px; height: 40px;" type="text"/>						
	NOTE						



INCANTESIMI DI LIVELLO (CLASSE:)

MEMORIZZATI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INCANTESIMO <input style="width: 100px;" type="text"/>	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI V S M F FD PE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	TEMPO di LANCIO	T.S. R.I.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	DURATA	AREA
MEMORIZZATI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INCANTESIMO <input style="width: 100px;" type="text"/>	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI V S M F FD PE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	TEMPO di LANCIO	T.S. R.I.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	DURATA	AREA
MEMORIZZATI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INCANTESIMO <input style="width: 100px;" type="text"/>	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI V S M F FD PE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	TEMPO di LANCIO	T.S. R.I.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	DURATA	AREA
MEMORIZZATI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INCANTESIMO <input style="width: 100px;" type="text"/>	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI V S M F FD PE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	TEMPO di LANCIO	T.S. R.I.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	DURATA	AREA
MEMORIZZATI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INCANTESIMO <input style="width: 100px;" type="text"/>	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI V S M F FD PE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	TEMPO di LANCIO	T.S. R.I.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	DURATA	AREA
MEMORIZZATI <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INCANTESIMO <input style="width: 100px;" type="text"/>	PAG.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	RAGGIO	BERSAGLIO
COMPONENTI V S M F FD PE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	TEMPO di LANCIO	T.S. R.I.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	DURATA	AREA

SCACCIARE O INTIMORIRE I NON MORTI

PROVA = 1D20 + MODIFICATORE CARISMA

RISULTATO	FINO A 0	1-3	4-6	7-9	10-12	13-15	16-18	19-21	22+
DV MAX.	LIV. -4	LIV. -3	LIV. -2	LIV. -1	LIVELLO	LIV. +1	LIV. +2	LIV. +3	LIV. +4

DADI VITA INFLUENZATI 2D6 + + + = 3 + +

MOD. CAR. LIV. TENTIVI GIORNALIERI = 3 + +



DIVINITÀ, DOMINI E POTERI

DIVINITÀ

INCANTESIMI

CD SALVEZZA INCANTESIMO	LIVELLO	INCANTESIMI AL GIORNO	INCANTESIMI BONUS	INCANTES. NOTI	CLASSI CHE FANNO USO DELLA MAGIA
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> BARDO <input type="checkbox"/> RANGER
<input type="text"/>	1 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> CHIERICO <input type="checkbox"/> MAGO
<input type="text"/>	2 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> DRUIDO <input type="checkbox"/> PRESTIGE:
<input type="text"/>	3 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> PALADINO _____
<input type="text"/>	4 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> STREGONE _____
<input type="text"/>	5 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	6 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	7 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	8 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	9 ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

RAGGIO DI AZIONE DEGLI INCANTESIMI

VICINO MEDIO LUNGO

7,5m+ 1,5m/2 Livelli 30m + 3m/Livello 120m+ 12m/Livello

SPECIALIZZAZIONI - NOTE

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TAGLIA	TIPO	PROPRIETÀ SPECIALI

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TAGLIA	TIPO	PROPRIETÀ SPECIALI

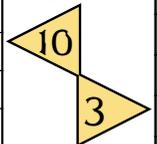
ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TAGLIA	TIPO	PROPRIETÀ SPECIALI

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TAGLIA	TIPO	PROPRIETÀ SPECIALI

ARMATURA/OGGETTO PROTETTIVO	TIPO	BONUS ARMATURA	BONUS DES. MAX	
PENALITÀ ALLE PROVE	FALLIMENTO INC.	VELOCITÀ	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI

SCUDO/OGGETTO PROTETTIVO	BONUS ARMATURA	PESO	PENALITÀ ALLE PROVE	FALLIMENTO INC.
PROPRIETÀ SPECIALI				
<input type="text"/>				

MUNIZIONI



ELENCO DELLE ABILITÀ					
CLASSE INCROCIATA	ABILITÀ	CARATT. CHIAVE	TOTALE	GRADO	CARATTER. VARI
<input type="checkbox"/>	Acrobazia / [SALTARE]	DES			
<input type="checkbox"/>	Addestrare animali [EMPATIA ANIMALE]	CAR			
<input type="checkbox"/>	Alchimia	INT			
<input type="checkbox"/>	Artigianato (_____)	INT			
<input type="checkbox"/>	Artigianato (_____)	INT			
<input type="checkbox"/>	Artigianato (_____)	INT			
<input type="checkbox"/>	Artigianato (_____)	INT			
<input type="checkbox"/>	Artista della Fuga / [UTILIZZARE CORDE]	DES			
<input type="checkbox"/>	Ascoltare / [TALENTO: SENSI ACUTI]	SAG			
<input type="checkbox"/>	Camuffare [RAGGIARE]	CAR			
<input type="checkbox"/>	Cavalcare / [ADDESTRARE ANIMALI]	DES			
<input type="checkbox"/>	Cercare (RESTRIZIONI PER I NON LADRI)	INT			
<input type="checkbox"/>	Comunicazione Segreta [RAGGIARE, PERCEPIRE INGANNI]	SAG			
<input type="checkbox"/>	Concentrazione / [TALENTO INCANTESMI IN COMBATTIMENTO]	COS			
<input type="checkbox"/>	Conoscenza delle Terre Selvagge [ORIENTAMENTO]	SAG			
<input type="checkbox"/>	Conoscenze (ARCANE)	INT			
<input type="checkbox"/>	Conoscenze (RELIGIONI)	INT			
<input type="checkbox"/>	Conoscenze (NATURA)	INT			
<input type="checkbox"/>	Conoscenze (_____)	INT			
<input type="checkbox"/>	Conoscenze (_____)	INT			
<input type="checkbox"/>	Conoscenze (_____)	INT			
<input type="checkbox"/>	Decifrare Scritture	INT			
<input type="checkbox"/>	Diplomazia [RAGGIARE, PERCEPIRE INGANNI]	CAR			
<input type="checkbox"/>	Disattivare Congegni /	INT			
<input type="checkbox"/>	Empatia Animale	CAR			
<input type="checkbox"/>	Equilibrio / [ACROBAZIA]	DES			
<input type="checkbox"/>	Falsificare [PER ALTRO LETTORE]	INT			
<input type="checkbox"/>	Guarire / [PROFESSIONE: ERBORISTA]	SAG			
<input type="checkbox"/>	Intimidire [RAGGIARE]	CAR			
<input type="checkbox"/>	Intrattenere	CAR			
<input type="checkbox"/>	Leggere Labbra (UNA VOLTA PER MINUTO)	INT			
<input type="checkbox"/>	Muoversi silenziosamente /	DES			
<input type="checkbox"/>	Nascondersi /	DES			
<input type="checkbox"/>	Nuotare (-1 OGNI 2,25 KG DI PESO PORTATO)	FOR			
<input type="checkbox"/>	Orientamento (UNA VOLTA AL GIORNO)	SAG			

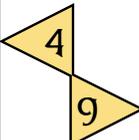


RIASSUNTO DEL PERSONAGGIO					
CLASSE	LIVELLO	CLASSE	LIVELLO	CLASSE	LIVELLO
ARCERE ARCANO	_____	GUERRIERO	_____	RANGER	_____
ASSASSINO	_____	LADRO	_____	SHADOWDANCER	_____
BARBARO	_____	LOREMASTER	_____	STREGONE	_____
BARDO	_____	MAGO	_____		_____
BLACKGUARD	_____	MONACO	_____		_____
CHIERICO	_____	PALADINO	_____		_____
DRUIDO	_____	PSION	_____		_____
DWARVEN DEFENDER	_____	PSYCHIC WARRIOR	_____		_____

TOTALE PUNTI PER ABILITÀ: _____ NUMERO DI TALENTI: _____
 TOTALE P.E.: _____ (_____ % DI PENALITÀ)

MOVIMENTO E CARICO						
VELOCITÀ BASE <input type="checkbox"/> 4,5 m <input type="checkbox"/> 6 m <input type="checkbox"/> 9 m <input type="checkbox"/> 12 m <input type="checkbox"/> ___ m						
CARICO	CAPACITÀ DI TRASPORTO	MAX DES BONUS	PENALITÀ ALLA PROVA	CORSA	VELOCITÀ (MODIFICATA)	
LEGGERO		SENZA LIMITI	NESSUNO	x4	BASE	
MEDIO		+3	-3	x4		
PESANTE		+1	-6	x3		
PENALITÀ PER ARMATURA E SCUDO (LE PENALITÀ NON SI SOMMANO: SI USA LA PEGGIORE)						
MOVIMENTO (VALORI APPROSSIMATI)	TATTICO (METRI/ROUND)	LOCALE (x10) (METRI/MINUTO)	ORARIO (x0,5) (KM/ORA)	GIORNO (x4) (KM/8 ORE)		
CAMMINARE	_____	_____	_____	_____		
HUSTLE(x2)	_____	_____	_____	_____		
RUN (x3)	_____	_____	_____	_____		
RUN (x4)	_____	_____	_____	_____		
SOLLEVARE SOPRA LA TESTA (= CARICO MASSIMO)	<input type="checkbox"/>	SOLLEVARE DAL TERRENO (= 2 x CARICO MASSIMO)	<input type="checkbox"/>	SPINGERE O TRASCINARE (= 5 x CARICO MASSIMO)	<input type="checkbox"/>	

MONETE E ALTRI FONDI
PLATINO
ORO
ARGENTO
RAME
GEMME
DEPOSITI



ABILITÀ DI CLASSE, TRATTI RAZZIALI E TALENTI

Empty lined area for recording class abilities, racial traits, and talents.



ABILITÀ DI CLASSE, TRATTI RAZZIALI E TALENTI (SEGUE)

Empty lined area for recording class abilities, racial traits, and talents (continued).

ABILITÀ CON ARMI E ARMATURE

ARMI

- TUTTE QUELLE SEMPLICI
- TUTTE QUELLE DA GUERRA
- ESOTICA _____

ARMATURE

- ARMATURE LEGGERE
- ARMATURE MEDIE
- ARMATURE PESANTI
- SCUDO
- _____
- _____
- _____

6

7