

MAGHI™

IL RISVEGLIO

NOME:

GIOCATORE:

CRONACA:

CONCETTO:

VIRTÙ:

VIZIO:

CAMMINO:

ORDINE:

CABALA:

ATTRIBUTI

<i>PRESTANZA</i>	Intelligenza ●○○○○○	Forza ●○○○○○	Presenza ●○○○○○
<i>ACCURATEZZA</i>	Prontezza ●○○○○○	Destrezza ●○○○○○	Ascendente ●○○○○○
<i>RESISTENZA</i>	Fermezza ●○○○○○	Costituzione ●○○○○○	Autocontrollo ●○○○○○

ABILITÀ MENTALI

(-3 Senza Addestramento)

Spec.
Formula

- ☐ Accademiche _____○○○○○
- ☐ Informatica _____○○○○○
- ☐ Investigare _____○○○○○
- ☐ Manualità _____○○○○○
- ☐ Medicina _____○○○○○
- ☐ Occulto _____○○○○○
- ☐ Politica _____○○○○○
- ☐ Scienze _____○○○○○

FISICHE

(-1 Senza Addestramento)

Spec.
Formula

- ☐ Armi da Fuoco _____○○○○○
- ☐ Armi da Mischia _____○○○○○
- ☐ Atletica _____○○○○○
- ☐ Criminalità _____○○○○○
- ☐ Furtività _____○○○○○
- ☐ Guidare _____○○○○○
- ☐ Lotta _____○○○○○
- ☐ Sopravvivenza _____○○○○○

SOCIALI

(-1 Senza Addestramento)

Spec.
Formula

- ☐ Affinità Animale _____○○○○○
- ☐ Bassifondi _____○○○○○
- ☐ Empatia _____○○○○○
- ☐ Espressività _____○○○○○
- ☐ Intimidire _____○○○○○
- ☐ Persuasione _____○○○○○
- ☐ Socializzare _____○○○○○
- ☐ Sotterfugio _____○○○○○

PREGI

- _____○○○○○
- _____○○○○○
- _____○○○○○
- _____○○○○○
- _____○○○○○
- _____○○○○○
- _____○○○○○

DIFETTI

- _____
- _____
- _____
- Taglia _____
- Difesa _____
- Mod. Iniziativa _____
- Velocità _____
- Esperienza _____

ARCANA

- Fato _____○○○○○
- Forze _____○○○○○
- Materia _____○○○○○
- Mente _____○○○○○
- Morte _____○○○○○
- Primo _____○○○○○
- Spazio _____○○○○○
- Spirito _____○○○○○
- Tempo _____○○○○○
- Vita _____○○○○○

ALTRI TRATTI

SALUTE

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

VOLONTÀ

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

MANA

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Punti per Turno: _____

GNOSI

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SAGGEZZA

- 10 _____ ○
- 9 _____ ○
- 8 _____ ○
- 7 _____ ○
- 6 _____ ○
- 5 _____ ○
- 4 _____ ○
- 3 _____ ○
- 2 _____ ○
- 1 _____ ○

ARMATURA

Tipo _____ Punti _____

INCANTESIMI DI PROTEZIONE

Nome _____ Punti _____

Attributi 5/4/3 • Abilità 11/7/4 (+3 Specializzazioni) • Attributo di Resistenza Preferito — Acanthus, Moros, Thyrsus: Autocontrollo +1; Mastigos, Obrimos: Fermezza +1 • Arcana — 2 pallini nel 1° Arcanum, 2 pallini nel 2°, 1 nel 3°, (due di questi devono essere Arcana Dominanti del Cammino) +1 pallino in un Arcanum qualsiasi • Formule 6 • Pregi 7 • (acquistare il 5° pallino degli Attributi, Abilità o Pregi costa 2 punti) • Salute = Costituzione + Taglia • Volontà = Fermezza + Autocontrollo • Taglia = 5 • Difesa = Il valore più basso tra Destrezza e Prontezza • Mod. Iniziativa = Destrezza + Autocontrollo • Velocità = Forza + Destrezza • Saggezza Iniziale = 7 • Gnosi Iniziale = 1 • Mana Iniziale = Saggezza

MAGHI™

IL RISVEGLIO

INCANTESIMI ATTIVI

Max = Gnosi +3

INCANTESIMI LANCIATI SU DI SÈ

Tolleranza agli Incantesimi = Costituzione;
-1 per Incantesimi Extra

NIMBO

SEGNİ DEL PARADOSSO

Confusione: _____

Marchio: _____

STRUMENTI MAGICI DEDICATI

Strumenti Basati sugli Arcana: _____

ESPERIENZA

ESPERIENZA ARCANI

FORMULE

Pallini	Arcana	Nome	Riserva di Dadi	Pagina
---------	--------	------	-----------------	--------

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Tipo	Danno	ARMI Caricatore	Taglia	Speciale
------	-------	--------------------	--------	----------

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Tipo	Potere	Oggetti Incantati	Riserva di Dadi	Mana
------	--------	-------------------	-----------------	------

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Tipo	EQUIPAGGIAMENTO	Mod. Dado
------	-----------------	-----------

_____	_____	_____
_____	_____	_____

FAMIGLIO

Tipo: _____ Taglia: _____

Descrizione: _____ Influenza: _____

_____ Numina _____ Costo _____

Prestanza: _____

Accuratezza: _____

Resistenza: _____ Tabù: _____

Abilità: _____

Iniziativa: _____

Difesa: _____

Velocità: _____

Corpus/Salute

OOOOOOOOOOOOOOOOOO
□□□□□□□□□□□□□□

Volontà

OOOOOOOOOO
□□□□□□□□□□

Essenza

□□□□□□□□□□