

NOME DEL PERSONAGGIO _____

GIOCATORE _____

PROFESSIONE _____

LIVELLO _____

PUNTI ESPERIENZA _____

ETÀ _____

SESSO _____

ALTEZZA _____

PESO _____

OCCHI _____

CAPELLI _____

PELLE _____

IL RICHIAMO DI CTHULHU

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

NOME CARATTERISTICA	PUNTEGGIO CARATTERISTICA	MODIFICATORE CARATTERISTICA	PUNTEGGIO TEMPORANEO	MODIFICATORE TEMPORANEO
FOR FORZA				
DES DESTREZZA				
COS COSTITUZIONE				
INT INTELLIGENZA				
SAG SAGGEZZA				
CAR CARISMA				

TOTALE FERITE/PUNTI FERITA ATTUALI _____

DANNI DEBILITANTI _____

VELOCITÀ _____

SANITÀ ATTUALE _____

SANITÀ MAX. _____ **20% SANITÀ** _____

CA CLASSE ARMATURA _____ = 10+ _____ + _____ + _____ + _____ + _____

INIZIATIVA MODIFICATORE _____ = _____ + _____

ATTACCO BASE BONUS _____

TIRI SALVEZZA

TEMPRA (COSTITUZIONE) _____ = _____ + _____ + _____ + _____ + _____ + _____

RIFLESSI (DESTREZZA) _____ = _____ + _____ + _____ + _____ + _____ + _____

VOLONTÀ (SAGGEZZA) _____ = _____ + _____ + _____ + _____ + _____ + _____

MODIFICATORI DI CONDIZIONE _____

MISCHIA (BONUS DI ATTACCO) _____ = _____ + _____ + _____ + _____ + _____

DISTANZA (BONUS DI ATTACCO) _____ = _____ + _____ + _____ + _____ + _____

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TIPO	TAGLIA	PROPRIETÀ SPECIALI

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO	DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TIPO	TAGLIA	PROPRIETÀ SPECIALI

MUNIZIONI

_____	_____	_____	_____
-------	-------	-------	-------

TALENTI

INCANTESIMI

EQUIPAGGIAMENTO

ABILITÀ PRINCIPALE	ABILITÀ				GRADO MASSIMO	/
	NOME ABILITÀ	CARATTERISTICA CHIAVE	MOD ABILITÀ	MOD CARATTERISTICA		
<input type="checkbox"/> ACROBAZIA	DES†	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ADDESTRARE ANIMALI	CAR	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ARTIGIANATO* (_____)	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> (_____)	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ARTISTA DELLA FUGA ■	DES†	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ASCOLTARE ■	SAG	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CAMUFFARE ■	CAR	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CAVALCARE ■	DES	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CERCARE ■	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> COMUNICAZIONE SEGRETA ■	SAG	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CONCENTRAZIONE ■	COS	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZA DELLE TERRE SELVAGGE ■	SAG	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE* (_____)	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> (_____)	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> (_____)	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> (_____)	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> DEMOLIZIONI	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> DIPLOMAZIA ■	CAR	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> DISATTIVARE CONGEGNI	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> EMPATIA ANIMALE	CAR	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> EQUILIBRIO ■	DES†	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> FALSIFICARE ■	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> GUARIRE ■	SAG	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> GUIDARE AUTO ■	DES	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> INTIMIDIRE ■	CAR	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> INTRATTENERE* (_____)	CAR	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> (_____)	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> LEGGERE LABBRA	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> MANOVRARE MEZZI PESANTI	DES	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> MITI DI CTHULHU ††	—	_____	_____	N/A	_____	_____
<input type="checkbox"/> MUOVERSI SILENZIOSAMENTE ■	DES†	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> NASCONDERSI ■	DES†	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> NUOTARE ■	FOR†	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> OSSERVARE ■	SAG	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> PARLARE ALTRI LINGUAGGI* (_____)	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> (_____)	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> PERCEPIRE INGANNI ■	SAG	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> PILOTARE	DES	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> PSICANALISI	SAG	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> PSICHE FOCALIZZATA	SAG	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> RACCOGLIERE INFORMAZIONI ■	CAR	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> RAGGIRARE ■	CAR	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> RAPIDITÀ DI MANO	DES	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> RICERCARE ■	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> RIPARARE ■	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SALTARE ■	FOR†	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SAPIENZA MAGICA	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SCALARE ■	FOR†	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SCASSINARE SERRATURE	DES	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> USARE COMPUTER ■	INT	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> UTILIZZARE CORDE ■	DES	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> VALUTARE ■	INT	_____	_____	_____	_____	_____

Le abilità segnate con ■ possono essere usate normalmente anche se il PG ha 0 (zero) gradi nell'abilità. Le abilità segnate con ☒ sono abilità principali.
 † PENALITÀ DI ARMATURA ALLA PROVA, se presente, viene applicata.
 * Questa abilità richiede una specialità; per maggiori dettagli, vedi la lista delle abilità.
 †† Questa abilità non può essere acquistata durante la creazione del personaggio.