

# VAMPIRI

## LA MASQUERADE

NOME:

NATURA:

GENERAZIONE:

GIOCATORE:

CARATTERE:

RIFUGIO:

CRONACA:

CLAN:

PROFILO:

### ATTRIBUTI

FISICI		SOCIALI		MENTALI	
Forza _____	●0000	Carisma _____	●0000	Percezione _____	●0000
Destrezza _____	●0000	Persuasione _____	●0000	Intelligenza _____	●0000
Costituzione _____	●0000	Aspetto _____	●0000	Prontezza _____	●0000

### ABILITÀ

ATTITUDINI		CAPACITÀ		CONOSCENZE	
Atletica _____	00000	Addestrare Animali _____	00000	Accademiche _____	00000
Autorità _____	00000	Armi da Fuoco _____	00000	Finanza _____	00000
Conoscenza della Strada _____	00000	Espressione Artistica _____	00000	Informatica _____	00000
Empatia _____	00000	Furtività _____	00000	Investigare _____	00000
Espressività _____	00000	Galateo _____	00000	Legge _____	00000
Intimidire _____	00000	Guidare _____	00000	Linguista _____	00000
Rissa _____	00000	Manualità _____	00000	Medicina _____	00000
Schivare _____	00000	Mischia _____	00000	Occulto _____	00000
Sesto Senso _____	00000	Sicurezza _____	00000	Politica _____	00000
Sotterfugio _____	00000	Sopravvivenza _____	00000	Scienze _____	00000

### VANTAGGI

DISCIPLINE		BACKGROUND		VIRTÙ	
_____	00000	_____	00000	Coscienza/Convinzione _____	●0000
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000	Self-Control/Istinto _____	●0000
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000	Coraggio _____	●0000

### PREGI/DIFETTI

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### UMANITÀ/SENTIERO

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

### FORZA DI VOLONTÀ

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### PUNTI SANGUE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### LIVELLI DI SALUTE

Contuso

Graffiato -1

Leso -1

Ferito -2

Straziato -2

Menomato -5

Incapacitato

### ESPERIENZA

