

VAMPIRI

LA MASQUERADE

NOME:

NATURA:

GENERAZIONE:

GIOCATORE:

CARATTERE:

RIFUGIO:

CRONACA:

CLAN:

PROFILO:

ATTRIBUTI

FISICI	SOCIALI	MENTALI
Forza _____●0000	Carisma _____●0000	Percezione _____●0000
Destrezza _____●0000	Persuasione _____●0000	Intelligenza _____●0000
Costituzione _____●0000	Aspetto _____●0000	Prontezza _____●0000

ABILITÀ

ATTITUDINI	CAPACITÀ	CONOSCENZE
Atletica _____00000	Addestrare Animali _____00000	Accademiche _____00000
Autorità _____00000	Armi da Fuoco _____00000	Finanza _____00000
Conoscenza della Strada _____00000	Espressione Artistica _____00000	Informatica _____00000
Empatia _____00000	Furtività _____00000	Investigare _____00000
Espressività _____00000	Galateo _____00000	Legge _____00000
Intimidire _____00000	Guidare _____00000	Linguista _____00000
Rissa _____00000	Manualità _____00000	Medicina _____00000
Schivare _____00000	Mischia _____00000	Occulto _____00000
Sesto Senso _____00000	Sicurezza _____00000	Politica _____00000
Sotterfugio _____00000	Sopravvivenza _____00000	Scienze _____00000

VANTAGGI

DISCIPLINE	BACKGROUND	VIRTÙ
_____00000	_____00000	Coscienza/Convinzione _●00000
_____00000	_____00000	
_____00000	_____00000	
_____00000	_____00000	Self-Control/Istinto _●00000
_____00000	_____00000	
_____00000	_____00000	
_____00000	_____00000	Coraggio _____●00000

PREGI/DIFETTI

UMANITÀ/SENTIERO

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

FORZA DI VOLONTÀ

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PUNTI SANGUE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

LIVELLI DI SALUTE

Contuso ☐

Graffiato -1 ☐

Leso -1 ☐

Ferito -2 ☐


Straziato -2 ☐

Menomato -5 ☐

Incapacitato ☐

ESPERIENZA

Livelli di Salute: Sebbene un vampiro non sia più “vivo”, il suo corpo può ancora subire traumi tali da immobilizzarlo, e una sufficiente quantità di danni può persino “ucciderlo” nuovamente (costringendoti a creare un nuovo personaggio). La Caratteristica di Salute indica quanti danni il personaggio ha subito.



VAMPIRI

LA MASQUERADE

Nome: *Veronica Abbey Roth*

Giocatore: *Elena*

Cronaca:

Natura: *Pianificatore*

Carattere: *Galante*

Clan: *Toreador*

Generazione: *13^{ma}*

Rifugio:

Profilo: *Alta Società*

ATTRIBUTI

FISICI

Forza ●●●●●

Destrezza ●●●●●

Costituzione ●●●●●

SOCIALI

Carisma ●●●●●

Persuasione ●●●●●

Aspetto ●●●●●

MENTALI

Percezione ●●●●●

Intelligenza ●●●●●

Prontezza ●●●●●

ABILITÀ

ATTITUDINI

Atletica 00000

Autorità ●●●●●

Conoscenza della Strada ●●●●●

Empatia ●●●●●

Espressività ●●●●●

Intimidire 00000

Rissa 00000

Schivare ●●●●●

Sesto Senso 00000

Sotterfugio ●●●●●

CAPACITÀ

Addestrare Animali 00000

Armi da Fuoco ●●●●●

Espressione Artistica 00000

Furtività ●●●●●

Galateo ●●●●●

Guidare 00000

Manualità 00000

Mischia 00000

Sicurezza 00000

Sopravvivenza 00000

CONOSCENZE

Accademiche ●●●●●

Finanza ●●●●●

Informatica 00000

Investigare 00000

Legge 00000

Linguista 00000

Medicina 00000

Occulto 00000

Politica ●●●●●

Scienze 00000

VANTAGGI

DISCIPLINE

Ascendente ●●●●●

Aspev ●●●●●

Zimizzazione ●●●●●

00000

00000

00000

00000

BACKGROUND

Contatti ●●●●●

Risorse ●●●●●

Seguaci ●●●●●

00000

00000

00000

00000

VIRTÙ

Coscienza/Convinzione ●●●●●

Self-Control/Istituto ●●●●●

Coraggio ●●●●●

PREGI/DIFETTI

UMANITÀ/SENTIERO

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

FORZA DI VOLONTÀ

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PUNTI SANGUE

☑ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

LIVELLI DI SALUTE

Contuso ☐

Graffiato -1 ☐

Leso -1 ☐

Ferito -2 ☐

Straziato -2 ☐

Menomato -5 ☐

Incapacitato ☐

ESPERIENZA