

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

Nome Giocatore

Nome Personaggio

Razza

Classe

Livello

Cammino Leggendario

Destino Epico

Allineamento

Divinità

ESPERIENZA

PUNTI ESPERIENZA

Necessari per il livello successivo

MOVIMENTO

VELOCITÀ

=

Base

-

Penalità di Armatura

+

Talento

+

Oggetto

+

Vari

Modificatori Condizionali e altri Tipi di Movimento

PUNTI FERITA

Resistenza

Condizioni ed effetti

IMPULSI CURATIVI

=

Classe

+

Mod. Cos

+

Vari

Valore Impulso

=

1/4 PF

+

Vari

Impulsi Utilizzati

RECUPERARE ENERGIE

☐

Modificatori Condizionali

TIRI SALVEZZA CONTRO MORTE

☐

☐

☐

Modificatori Condizionali

Puri Forza Temporanei

PF Massimi

SANGUINANTE
(1/2 PF Massimi)

Ferite

INIZIATIVA

Punteggio

INIZIATIVA

=

Des + 1/2 liv

+

Talento

+

Oggetto

+

Vari

Modificatori Condizionali

CARATTERISTICHE

| Razza | Base | Livello | Punteggio | Modificatore | Mod. + 1/2 liv. |
|-------|------|---------|-----------|----------------------------|-----------------|
| | + | + | = | FOR Forza | |
| | + | + | = | COS Costituzione | |
| | + | + | = | DES Destrezza | |
| | + | + | = | INT Intelligenza | |
| | + | + | = | SAG Saggezza | |
| | + | + | = | CAR Carisma | |

DIFESA

CA

= 10 +

Des/Int + 1/2 liv

+

Armatura

+

Classe

+

Razza

+

Potenziamento

+

Oggetto

+

Scudo

+

Vari

Modificatori Condizionali

TEMP
Tempra

= 10 +

For/Cos + 1/2 liv

+

Armatura

+

Classe

+

Razza

+

Potenziamento

+

Oggetto

+

Vari

Modificatori Condizionali

RIF
Riflessi

= 10 +

Des/Int + 1/2 liv

+

Armatura

+

Classe

+

Razza

+

Potenziamento

+

Oggetto

+

Scudo

+

Vari

Modificatori Condizionali

VOL
Volontà

= 10 +

Sag/Car + 1/2 liv

+

Armatura

+

Classe

+

Razza

+

Potenziamento

+

Oggetto

+

Vari

Modificatori Condizionali

Bonus alle Difese contro gli AdO

TRATTI RAZZIALI

PRIVILEGI DI CLASSE

PUNTI AZIONE

PUNTI AZIONE

Pietre Milari ☐ ☐ ☐

Punti Azione +1 +2 +3

Effetti Aggiuntivi dei Punti Azione

SENSI

INTUIZIONE PASSIVA

= 10 +

Serie Speciali

PERCEZIONE PASSIVA

= 10 +

ABILITÀ

| Bonus | | Car. + 1/2 liv | Add. (+5) | Razza | Penalità di armatura | Note e Vari |
|-------|------------|----------------|-----------|-------|----------------------|-------------|
| | Acrobazia | = DES | + | + | + | + |
| | Arcano | = INT | + | + | | + |
| | Atletica | = FOR | + | + | + | + |
| | Bassifondi | = CAR | + | + | | + |
| | Diplomazia | = CAR | + | + | | + |
| | Dungeon | = SAG | + | + | | + |
| | Furtività | = DES | + | + | + | + |
| | Guarire | = SAG | + | + | | + |
| | Intimidire | = CAR | + | + | | + |
| | Intuizione | = SAG | + | + | | + |
| | Manolesta | = DES | + | + | + | + |
| | Natura | = SAG | + | + | | + |
| | Percezione | = SAG | + | + | | + |
| | Raggiare | = CAR | + | + | | + |
| | Religione | = INT | + | + | | + |
| | Storia | = INT | + | + | | + |
| | Tenacia | = COS | + | + | + | + |
| | | = | + | + | + | + |
| | | = | + | + | + | + |

OGGETTI MAGICI

| ARMA MANO PRINCIPALE | | Competenza | Danno | Potenziamiento | Critico |
|--------------------------|--|--------------------------|----------------|----------------------|---------------------|
| <input type="checkbox"/> | | | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | | | | |
| ARMA MANO SECONDARIA | | Competenza | Danno | Potenziamiento | Critico |
| <input type="checkbox"/> | | | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | | | | |
| ARMA ALTERATIVIS | | Competenza | Danno | Potenziamiento | Critico |
| <input type="checkbox"/> | | | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | | | | |
| ARMA ALTERNATIVA | | Competenza | Danno | Potenziamiento | Critico |
| <input type="checkbox"/> | | | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | | | | |
| ARMATURA | | Bonus CA | Potenziamiento | Penalità Velocità | Penalità Abilità |
| <input type="checkbox"/> | | | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | | | | |
| BRACCIA | | COLLO | | | |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | Proprietà, Poteri e Note | | | |
| PIEDI | | ANELLO | | | |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | Proprietà, Poteri e Note | | | |
| MANI | | ANELLO | | | |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | Proprietà, Poteri e Note | | | |
| TESTA | | CINTURA | | | |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | Proprietà, Poteri e Note | | | |
| | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | Proprietà, Poteri e Note | | | |
| | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | | | |
| Proprietà, Poteri e Note | | Proprietà, Poteri e Note | | | |

Utilizzo poteri giornalieri degli oggetti magici (da oggetti diversi)

| | |
|--------------------------|------------------------------------|
| Eroico (liv. 1-10) | 1 al giorno + 1 per pietra miliare |
| Leggendario (liv. 11-20) | 2 al giorno + 1 per pietra miliare |
| Epico (liv. 21-30) | 3 al giorno + 1 per pietra miliare |

RITUALI

[illegible]

EQUIPAGGIAMENTO

[illegible]

| Punteggio di Forza X 5 | | Punteggio di Forza X 10 | | Punteggio di Forza X 25 | |
|--|-----------|--|-----------|--|-----------|
| CARICO NORMALE | KG | CARICO PESANTE | KG | CARICO MASSIMO | KG |
| <ul style="list-style-type: none"> • nessun effetto | | <ul style="list-style-type: none"> • rallentato • serve usare 2 mani | | <ul style="list-style-type: none"> • rallentato • serve usare 2 mani • non possibile su terreno difficile | |

VALORI

| | | | | | | |
|------------------------------|--|-----------------------------|--|-------------------------|--|--|
| MONETE DI RAME | | MONETE D'ARGENTO | | MONETE D'ORO | | 1 da = 100 mp 1 mp = 100 mo 1 mo = 10 ma 1 ma = 10 mr |
| MONETE DI PLATINO | | DIAMANTE ASTRALE | | RESIDUUM | | 100 monete = 1kg 1000 da = 1kg |

Gemma, Gioielli e Oggetti di Valore

PRIVILEGI LEGGENDARI ED EPICI

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

TALENTI

| | | |
|------|------|------|
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |
| Note | Note | Note |
| | | |

POTERI

| Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione |
|-------------------------------------|---------------|-----------------|-------------------------------------|---------------|-----------------|-------------------------------------|---------------|-----------------|
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | |
| <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione |
| <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input checked="" type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | |
| <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input checked="" type="checkbox"/> | Giornaliero | |
| Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | |
| <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | |
| <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione |
| <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | |
| <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | |
| Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | |
| <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | |
| <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione |
| <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | |
| <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | |
| Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | |
| <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | |
| <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione |
| <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | |
| <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | |
| Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | |
| <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | |
| <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione |
| <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | |
| <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | |
| Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | |
| <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | |
| <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione |
| <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | |
| <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | |
| Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione | Livello | Nome | Azione |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | | <input type="checkbox"/> | | |
| <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | | <input type="checkbox"/> | Parole Chiavi | |
| <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione | <input type="checkbox"/> | Bersaglio | Raggio d'Azione |
| <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | | <input type="checkbox"/> | Incontro | |
| <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | | <input type="checkbox"/> | Giornaliero | |


DETTAGLI PERSONAGGIO

| | | | |
|----------|--|---------|--|
| CAMPAGNA | | | |
| GENERE | | ETÀ | |
| ALTEZZA | | PESO | |
| OCCHI | | CAPELLI | |
| ALTRO | | | |

| TRATTI CARATTERIALI | MODI DI FARE E ASPETTO |
|---------------------|------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |

| COMPAGNI ED ALLEATI | |
|---------------------|--|
| | |
| | |
| | |
| | |

| BESTIA COMPAGNA | | FAMIGLIO | |
|--|--|--|--|
| NOME <input style="width: 90%;" type="text"/> | TIPO <input style="width: 90%;" type="text"/> | CATEGORIA <input style="width: 90%;" type="text"/> | |
| <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> PUNTI FERITA </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> FOR </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> CA </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 20%; height: 100px;"></div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> COS </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> CA </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 20%;"></div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> DES </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> TEMP </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 20%;"></div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> INT </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> CA </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 20%;"></div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> SAG </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> RIF </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 20%;"></div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> CAR </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> VOL </div> </div> | <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> VELOCITÀ </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> SENSI </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="width: 20%; text-align: center;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> CA </div> <div style="width: 20%; text-align: center;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> TEMP </div> <div style="width: 20%; text-align: center;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> RIF </div> <div style="width: 20%; text-align: center;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> VOL </div> </div> | | |
| <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> VALORE IMPULSO CURATIVO </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> TAGLIA </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> VELOCITÀ </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> VISIONE </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> ATTACCO </div> <div style="width: 20%;"> <input style="width: 100%;" type="text"/> </div> </div> | | BENEFICI COSTANTI <input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/> <input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/> <input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/> <input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/> | |
| DESCRIZIONE/NOTE <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> | | BENEFICI ATTIVI <input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/> <input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/> <input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/> | |
| DESCRIZIONE/NOTE <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> | | DESCRIZIONE/NOTE <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> | |

[illegible]

NOTE

[illegible]