

# ESOTERRORISTI

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

Nome del Personaggio \_\_\_\_\_

Nome del Giocatore \_\_\_\_\_

Professione \_\_\_\_\_

Armi \_\_\_\_\_

## Abilità Investigative

CONOSCENZE ACCADEMICHE	Valore	Pool	COMPETENZE TECNICHE	Valore	Pool
	Analizzare Testi				Analizzare Documenti
Antropologia			Antropologia Forense		
Archeologia			Astronomia		
Architettura			Balistica		
Contabilità Forense			Chimica		
Curiosità			Crittografia		
Linguaggi*			Entomologia Forense		
Linguistica			Fotografia		
Legge			Impronte Digitali		
Psicologia Forense			Ordigni Esplosivi		
Ricerca			Raccogliere Prove		
Storia			Recupero Dati Informatici		
Storia dell'Arte			Sorveglianza Elettronica		
Storia Naturale					
Studi Occulti					

## Abilità Generiche

CAPACITÀ INTERPERSONALI	Valore	Pool		Valore	Pool
	Adulare				Atletica†
Astuzie da Strada			Fare a Pugni		
Burocrazia			Guidare		
Fiuto per le Stronzate			Infiltrarsi		
Flirtare			Mano Lesta		
Gergo da Sbirro			Meccanica		
Impersonare			Medicina		
Interrogare			Preparazione		
Intimidire			Sorvegliare‡		
Negoziare			Sparare		
Tranquillizzare			Stabilità		
			Strizzacervelli		
			Tempra		

\* 1 linguaggio per ogni punto

† un Valore di 8+ aumenta la Soglia per Colpire di 1

‡ un Valore di 8+ garantisce 1 pt di Sorveglianza Elettronica