

Lista degli incantesimi dei Maghi

Personaggio:

Giocatore:

Incantesimi di 1° livello

Blocca porta (R: 3m, D: 2d6 t, E: sp)
 Dardo incantato (R: 45m, D: 1t, E: sp)
 Disco levitante (R: 0, D: 6t, E: sp)
 Lettura dei linguaggi (R: 0, D: 1t, E: M)
 Lettura del magico (R: 0, D: 1t, E: M)
 Luce magica* (R: 36m, D: 6t+1t/lvl, E: 9m d)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimo dello Charme (R: 36m, D: sp, E: sp)
 Incantesimo del sonno (R: 72m, D: 4d4 t, E: sp)
 Individuazione del magico (R: 0, D: 2t, E: 18m)
 Protezione dal male (R: 0, D: 6t, E: M)
 Scudo magico (R: 0, D: 2t, E: M)
 Ventriloquio (R: 18m, D: 2t, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimi di 2° livello

Chiavistello magico (R: 3m, D: P, E: sp)
 Creazione spettrale (R: 72m, D: sp, E: 6m cubo)
 E.S.P. * (R: 18m, D: 12t, E: sp)
 Levitazione (R: 0, D: 6t+1t/lvl, E: M)
 Luce persistente* (R: 36m, D: P, E: sfera 18m d)
 Individuazione del male (R: 18m, D: 2t, E: 18m)

Disp O/Utiliz Ø

Immagini illusorie (R: 0, D: 6t, E: M)
 Individuazione dell'invisibile (R: 3m/lvl, D: 6t, E: M)
 Individ. di un oggetto (R: 18m+3m/lvl, D: 2t, E: sp)
 Invisibilità (R: 72m, D: sp, E: sp)
 Ragnatela (R: 3m, D: 48t, E: cubo 3m)
 Scassinare (R: 18m, D: sp, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimi di 3° livello

Blocca presona* (R: 36m, D: 1t/lvl, E: 1-4 creat.)
 Chiaroveggenza (R: 18m, D: 12t, E: sp)
 Dissolvi magie (R: 36m, D: P, E: cubo 6m)
 Fulmine magico (R: 54m, D: ist, E: sp)
 Infravisione (R: T, D: 1 giorno, E: 1 creat.)
 Invisibilità 3m (R: 36m, D: sp, E: 3m)

Disp O/Utiliz Ø

Palla di fuoco (R: 72m, D: ist, E: sfera 12m d)
 Protez. da proiettili norm. (R: 9m, D: 12t, E: 1 creat)
 Protez. dal male 3m (R: 0, D: 12t, E: sfera 6m d)
 Respirare sott'acqua (R: 9m, D: 1 giorno, E: sp)
 Velocità* (R: 72m, D: 3t, E: sp)
 Volare (R: T, D: 1d6t+1t/lvl, E: 1 creat.)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimi di 4° livello

Autometamorfofi (R: 0, D: 6t+1t/lvl, E: M)
 Confusione (R: 36m, D: 12r, E: sp)
 Crescita dei vegetali* (R: 36m, D: sp, E: 300 mq)
 Inc. dello Charme (mostri) (R: 36m, D: sp, E: sp)
 Metamorfofi (R: 18m, D: P, E: 1 creat)
 Metam. vegetale di massa (R: 72m, D: sp, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Muro di fuoco (R: 18m, D: sp, E: 108 mq)
 Occhio dello stregone (R: 72m, D: 6t, E: sp)
 Porta dimensionale (R: 3m, D: 1r, E: sp)
 Scaccia maledizioni* (R: T, D: P, E: sp)
 Tempesta/Muro di ghiaccio (R: 36m, D: sp, E: sp)
 Terreno illusorio (R: 72m, D: sp, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimi di 5° livello

Animazione dei morti (R: 18m, D: P, E: sp)
 Blocca mostri* (R: 36m, D: 6t+1t/lvl, E: sp)
 Contat. altre dimensioni (R: 0, D: sp, E: sp)
 Demenza precoce (R: 72m, D: P, E: sp)
 Dissoluzione* (R: 36m, D: 3d6 giorni, E: 270 mq)
 Evoc. degli elementali (R: 72m, D: sp, E: 16DV)

Disp O/Utiliz Ø

Giara magica (R: 9m, D: sp, E: sp)
 Muro di pietra (R: 18m, D: sp, E: 30m cubici)
 Nube mortale (R: 30 cm, D: 6t., E: sp)
 Passa pareti (R: 9m, D: 3t, E: 3m)
 Teletrasporto (R: 3m, D: ist, E: 1 creat.)
 Telecinesi (R: 36m, D: 6r, E: 200 mon/lvl)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimi di 6° livello

Abbassamento dell'acqua (R: 72m, D: 10t, E: sp)
 Barriera anti-magia (R: 0, D: 12t, E: M)
 Controllo del tempo atmosfer. (R: 0, D: sp, E: 200m)
 Disintegrazione (R: 18m, D: ist, E: sp)
 Imposizione* (R: 9m, D: sp, E: sp)
 Incantesimo della morte* (R: 72m, D: ist, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Muro di ferro (R: 36m, D: P, E: 45 mq)
 Olografia (R: 72m, D: 6t, E: sp)
 Reincarnazione (R: 3m, D: P, E: sp)
 Segugio invisibile (R: 0, D: sp, E: sp)
 Terre mobili (R: 72m, D: 6t, E: sp)
 Trasforma pietra in carne* (R: 36m, D: P, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimi di 7° livello

Charme delle piante (R: 36m, D: 3 mesi, E: sp)
 Conoscenza (R: 0, D: P, E: sp)
 Creazione di mostri normali (R: 9m, D: 1t, E: sp)
 Evoca oggetti (R: infinito, D: ist, E: 1 oggetto)
 Inversione della gravità (R: 27m, D: 2 s, E: cubo 9m)
 Invisibilità multipla* (R: 72m, D: sp, E: 6 mq)

Disp O/Utiliz Ø

Palla di fuoco ad effetto ritard. (R: 72m, D: ist, E: sp)
 Parola incapacitante (R: 36m, D: sp, E: sp)
 Porta magica* (R: 3m, D: sp, E: sp)
 Spada (R: 9m, D: 1 r/lvl, E: sp)
 Statua (R: 0, D: 2t/lvl, E: sp)
 Teletrasporto di ogni oggetto (R: T, D: ist, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimi di 8° livello

Barriera mentale* (R: 3m, D: 1 ora/lvl, E: sp)
 Campo di forza (R: 36m, D: 6t, E: sp)
 Charme multiplo* (R: 36m, D: sp, E: sp)
 Clonare (R: 3m, D: P, E: sp)
 Crea mostri magici (R: 18m, D: 2t, E: sp)
 Danza (R: T, D: 3r+, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Metamorfofi di ogni oggetto (R: 72m, D: sp, E: sp)
 Nube esplosiva (R: 30 cm, D: 6t, E: sp)
 Parola accecante (R: 36m, D: sp, E: sp)
 Permanenza (R: 3m, D: P, E: sp)
 Simbolo (R: T, D: P, E: sp)
 Viaggiare (R: 0, D: 1t/lvl, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Incantesimi di 9° livello

Cambia forma (R: 0, D: 1t/lvl, E: M)
 Cancellor (R: 9m, D: sp, E: sp)
 Creaz. di qualunque mostro (R: 27m, D: 3t, E: sp)
 Cura* (R: T, D: P, E: sp)
 Desiderio (R: sp, D: sp, E: sp)
 Ferma tempo (R: 0, D: 1d4r+1r, E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Immunità (R: T, D: 1t/lvl, E: 1 creat.)
 Labirinto (R: 18m, D: sp, E: 1 creat.)
 Lancia incantesimo (R: T, D: sp, E: sp)
 Parola mortale (R: 36m, D: ist, E: sp)
 Pioggia di meteorie (R: 72m, D: ist, E: sp)
 Prisma (R: 18m, D: 6t,gb E: sp)

Disp O/Utiliz Ø

Legenda abbreviazioni:

Disp O Disponibili
 Utiliz Ø Utilizzati

R: raggio d'azione
 T tocco
 sp speciale

D: durata
 P permanente
 M solo il Mago
 ist istantaneo

E: effetto/area
 d diametro
 creat creatura

r round
 t turno
 lvl livello

