

DUNGEONS & DRAGONS

Lista degli incantesimi dei Chierici e dei Druidi

Personaggio:

Giocatore:

Incantesimi di 1° livello

Cura ferite leggere* (R: T, D: P, E: 1 creat.)
Fuoco fatuo (R: 18m, D: 1r/lvl, E: sp)
 Individuazione del magico (R: 0, D: 2t, E: 18m)
 Individuazione del male (R: 36m, D: 6t, E: 36m)
Localizzare (R: 0, D: 6t, E: 36m)
 Luce magica (R: 36m, D: 12t, E: 9m d)

Incantesimi di 2° livello

Benedizione* (R: 18m, D: 6t, E: 36mq)
 Blocca persona* (R: 54m, D: 2t, E: 1-4 creat.)
Crea fuoco (R: 0, D: 2t/lvl, E: sp)
 Incantare i serpenti (R: 18m, D: 2-5r, E: sp)
 Individ. dell'allineamento* (R: 0, D: 1r, E: sp)
Oscurare (R: 0, D: 1t/lvl, E: sp)

Incantesimi di 3° livello

Apnea (R: 9m, D: 1 giorno, E: 1 creat.)
 Blocca animali (R: 54m, D: 1t/lvl, E: sp)
 Crescita animale (R: 36m, D: 12t, E: sp)
 Cura cecità (R: T, D: P, E: 1 creat.)
 Cura malattie* (R: 9m, D: P, E: 1 creat.)
Evoca fulmini (R: 108m, D: 1t/lvl, E: sp)

Incantesimi di 4° livello

Animazione dei morti (R: 18m, D: P, E: sp)
Controllo della temperatura (R: 0, D: 1t/lvl, E: 3m)
 Creazione dell'acqua (R: 3m, D: 6t, E: sp)
 Cura ferite gravi* (R: T, D: P, E: 1 creat.)
 Dissolvi magie (R: 36m, D: P, E: 6m cubo)
Evoca animali (R: 108m, D: 3t, E: sp)

Incantesimi di 5° livello

Barriera anti-piante (R: 0, D: 1r/lvl, E: sp)
 Comunicazione con gli dei (R: 0, D: 3t, E: sp)
Controlla vento (R: 3m /lvl, D: 1t/lvl, E: sp)
 Creazione del cibo (R: 3m, D: P, E: sp)
 Cura ferite critiche* (R: T, D: P, E: 1 creat.)
Dissoluzione (R: 72m, D: 3d6 giorni, E: 270 mq)

Incantesimi di 6° livello

Animare oggetti (R: 18m, D: 6t, E: sp)
Barriera anti-animale (R: 0, D: 1t/lvl, E: sp)
 Barriera* (R: 18m, D: 12t, E: sp)
 Creazione di animali norm. (R: 9m, D: 10t, E: sp)
Evoc. del tempo atmosf. (R: 8 km+, D: 6t/lvl, E: sp)
 Guarigione (R: T, D: P, E: sp)

Incantesimi di 7° livello

Controlla tempo atmosferico (R: 0, D: sp, E: 220m)
 Desiderio (R: sp, D: sp, E: sp)
Evoca elementali (R: 72m, D: 6t, E: 16 DV)
Metallo in legno (R: 36m, D: P, E: sp)
Morte volante (R: 36m, D: 1r/lvl, E: sp)
 Parola sacra (R: 0, D: ist, E: 12m)

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Disp O/Utiliz Ø

.....

Legenda abbreviazioni:

Disp O Disponibili
 Utiliz Ø Utilizzati

R: raggio d'azione
 T tocco
 sp speciale
 ist istantaneo

D: durata
 P permanente
 C solo il Chierico

E: effetto/area
 d diametro
 creat creatura

r round
 t turno
 lvl livello

eg
 EDITRICE
 GIOCHI