



Nome

Mestiere

Archetipo

Virtù

.....

.....

.....

.....

Conoscenze

Accademica	▽△△△	Crittografia	▽△△△	Lingua Omnis	▽△△△
Alchimia	▽△△△	Galenica	▽△△△	Natura	▽△△△
Cartografia	▽△△△	Geometria	▽△△△	Occulto	▽△△△
Corpo umano	▽△△△	Lettura	▽△△△	Religione	▽△△△
.....	▽△△△	▽△△△	▽△△△

Abilità

Allevare	▽△△△	Furtività	▽△△△	Oratoria	▽△△△
Artigianato	▽△△△	Gioco d'azzardo	▽△△△	Orientamento	▽△△△
Atletica	▽△△△	Mano lesta	▽△△△	Segugio	▽△△△
Cavalcare	▽△△△	Musica e canto	▽△△△	Simulare	▽△△△
Comandare	▽△△△	Navigare	▽△△△	Torturare	▽△△△
.....	▽△△△	▽△△△	▽△△△

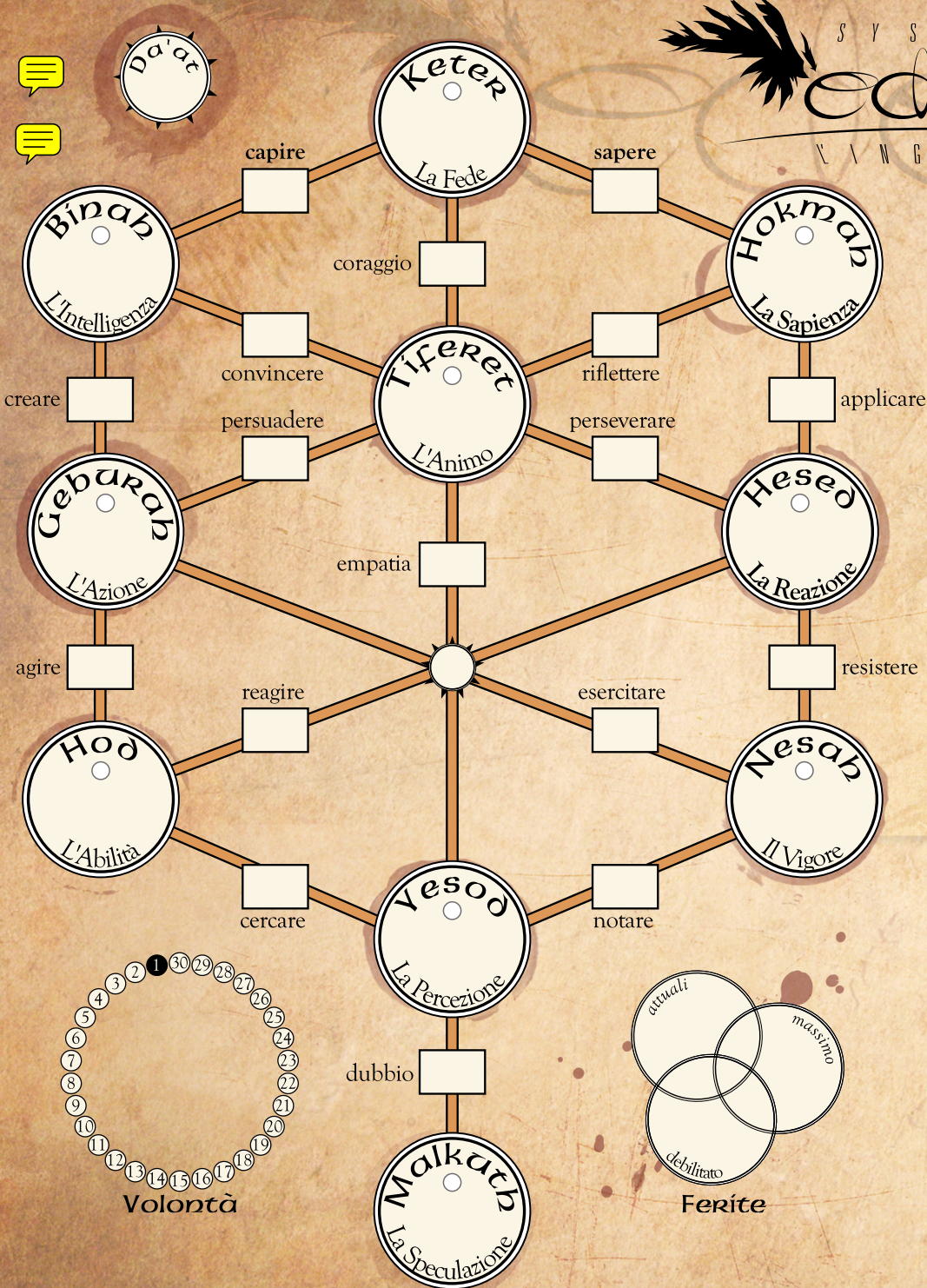
Abilità marziali

Armi bianche	▽△△△	Armi da lancio	▽△△△	Attacco
Armi a due mani	▽△△△	Armi da tiro	▽△△△	Parata
Armi da fuoco	▽△△△	Lotta	▽△△△	Schivata
				Lancio
				Mira

Armi

Arma	Danno	Abilità speciali	Localazione	Protezione
.....	Testa 1
.....	Braccia 2-5
.....	Tronco 6-8
.....	Gambe 9-0

Armature



Giocatore
Megisto

Obiettivi

Passioni

Descrizione

Equipaggiamenti

Storia del Personaggio

Esperienza

Note