

Charta di identificazione

Giocatore _____ Personaggio _____

Stirpe _____ Casta _____

For _____ Abi _____ Con _____ TdF/TdP _____ LV _____ Armatura _____

Ingombro _____ Grado Cons. _____ Punti Cons. _____ Punti Conversione _____ FC _____

Sacro Protettore _____ Regola di vita _____

Segno Celeste

☐ Lupo di Fuoco ☐ Serpente Lunare ☐ Tre Figlie ☐ Fauno Albino ☐ Rapace Oscuro ☐ Artiglio del Fato

Tratti personalità

25%	50%	75%
<input type="checkbox"/> Umiltà	<input type="checkbox"/> Ambizione	<input type="checkbox"/> Arroganza
<input type="checkbox"/> Crudeltà	<input type="checkbox"/> Benevolenza	<input type="checkbox"/> Indulgenza
<input type="checkbox"/> Indecisione	<input type="checkbox"/> Comando	<input type="checkbox"/> Dispotismo
<input type="checkbox"/> Scontrosità	<input type="checkbox"/> Comunicatività	<input type="checkbox"/> Espansività
<input type="checkbox"/> Timore	<input type="checkbox"/> Coraggio	<input type="checkbox"/> Spavalderia
<input type="checkbox"/> Inettitudine	<input type="checkbox"/> Creatività	<input type="checkbox"/> Fantasticheria
<input type="checkbox"/> Concisione	<input type="checkbox"/> Eloquenza	<input type="checkbox"/> Prolissità
<input type="checkbox"/> Goffaggine	<input type="checkbox"/> Imitazione	<input type="checkbox"/> Esibizionismo
<input type="checkbox"/> Incomprensione	<input type="checkbox"/> Intuizione	<input type="checkbox"/> Diffidenza
<input type="checkbox"/> Perfidia	<input type="checkbox"/> Lealtà	<input type="checkbox"/> Fanatismo
<input type="checkbox"/> Distrazione	<input type="checkbox"/> Memoria	<input type="checkbox"/> Precisione
<input type="checkbox"/> Prodigalità	<input type="checkbox"/> Parsimonia	<input type="checkbox"/> Avidità
<input type="checkbox"/> Intolleranza	<input type="checkbox"/> Pazienza	<input type="checkbox"/> Mansuetudine
<input type="checkbox"/> Temerarietà	<input type="checkbox"/> Prudenza	<input type="checkbox"/> Circospezione
<input type="checkbox"/> Irrazionalità	<input type="checkbox"/> Ragionamento	<input type="checkbox"/> Astrazione
<input type="checkbox"/> Freddezza	<input type="checkbox"/> Sensualità	<input type="checkbox"/> Lussuria

Particolarità e Inibizioni

Magie/ Alchimie/ Evocazioni/ Fatture

Armi e Scudo	Gittata	Danno	Valore Attacco	Valore Parata
-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----

Capacità di Combattimento

For+Abi+Con _____ + Valore Attacco _____ + Incremento _____ = _____ %

For+Abi+Con _____ + Valore Attacco _____ + Incremento _____ = _____ %

For+Abi+Con _____ + Valore Attacco _____ + Incremento _____ = _____ %

For+Abi+Con _____ + Valore Attacco _____ + Incremento _____ = _____ %

Combattimento a Distanza

Abilità _____ + Cdb _____ - Distanza _____ = _____

Abilità _____ + Cdb _____ - Distanza _____ = _____

Segmento di Inseguimento Massimo Percorribile (S.I.M.P.)

For+Abi+Con _____ + 2d6 _____ - P.A.V.I.T. _____ = _____ X 1,5 = _____ M

For+Abi+Con _____ + 2d6 _____ - P.A.V.I.T. _____ = _____ X 1,5 = _____ M

Equipaggiamento e Note

Denaro

Cei _____ Argento _____ Oro _____ Oplí _____