



Ars Magica - Scheda del personaggio



Nome del personaggio _____ Età _____ Sesso _____

Nome del giocatore _____
 Nome del cantastorie _____
 Saga _____

Anno di nascita _____ Anno attuale _____
 Alleanza _____
 Senilità _____ Taglia _____
 Sicurezza _____ Sicurezza attuale _____

Caratteristiche

	Specialità	Valore
Intelligenza	[_____]	<input type="text"/>
Percezione	[_____]	<input type="text"/>
Forza	[_____]	<input type="text"/>
Costituzione	[_____]	<input type="text"/>
Ascendente	[_____]	<input type="text"/>
Comunicativa	[_____]	<input type="text"/>
Destrezza	[_____]	<input type="text"/>
Rapidità	[_____]	<input type="text"/>

Abilità

	Categoria	Valore	Esp.	Uso
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	[_____]	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Combattimento

Arma	Prima mossa	Att.	Dan.

Prima mossa = Velocità + Abilità + Rapidità + Ingombro
 Attacco = Bonus attacco + Abilità + Destrezza
 Danni = Bonus danni + Abilità + Forza
 Assorbimento = Protezione + Costituzione + Taglia (+6 Azione)
 Fatica = Costituzione + Ingombro

Armatura

Tipo _____

Protezione Carico

Difesa	Azione	Duello

Parata = Abilità + Bonus parata - Taglia (+6 Azione)
 Schivata = Abilità + Rapidità - Ingombro - Taglia (+6 Azione)

Livelli di salute

Totale Assorb. Duello Totale Assorb. Azione

Contusione	<input checked="" type="checkbox"/>	
Graffio		0
Ferita lieve		-1
Ferita media		-3
Ferita profonda		-5
Ferita incapacitante		

Livelli di fatica

Totale fatica

Fresco	<input checked="" type="checkbox"/>	
Affannato		0
Affaticato		-1
Stanco		-3
Stremato		-5
Svenuto		





Ars Magica - Scheda del personaggio



Personaggio _____

Giocatore _____

Registro della Truppa

Personaggio _____ Giocatore _____

Note





Ars Magica - Scheda del personaggio

Personaggio _____

Giocatore _____

Registro di avventura

