

VAMPIRI

LA MASQUERADE

NOME: _____ NATURA: _____ GENERAZIONE: _____
 GIOCATORE: _____ CARATTERE: _____ RIFUGIO: _____
 CRONACA: _____ CLAN: _____ PROFESSIONE: _____

ATTRIBUTI

FISICI		SOCIALI		MENTALI	
Forza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percezione	●○○○○
Destrezza	●○○○○	Persuasione	●○○○○	Intelligenza	●○○○○
Costituzione	●○○○○	Aspetto	○○○○○	Prontezza	●○○○○

ABILITÀ

ATTITUDINI		CAPACITÀ		CONOSCENZE	
Atletica	○○○○○	Addestrare Animali	○○○○○	Accademiche	○○○○○
Autorità	○○○○○	Armi da Fuoco	○○○○○	Finanza	○○○○○
Conoscenza della Strada	○○○○○	Espressione Artistica	○○○○○	Informatica	○○○○○
Empatia	○○○○○	Furtività	○○○○○	Investigare	○○○○○
Espressività	○○○○○	Galateo	○○○○○	Legge	○○○○○
Intimidire	○○○○○	Guidare	○○○○○	Linguista	○○○○○
Rissa	○○○○○	Manualità	○○○○○	Medicina	○○○○○
Schivare	○○○○○	Mischia	○○○○○	Occulto	○○○○○
Sesto Senso	○○○○○	Sicurezza	○○○○○	Politica	○○○○○
Sotterfugio	○○○○○	Sopravvivenza	○○○○○	Scienze	○○○○○

VANTAGGI

DISCIPLINE		BACKGROUND		VIRTÙ	
_____	○○○○○	_____	○○○○○	Coscienza/Convinzione	●○○○○
_____	○○○○○	_____	○○○○○		
_____	○○○○○	_____	○○○○○		
_____	○○○○○	_____	○○○○○	Self-Control/Istinto	●○○○○
_____	○○○○○	_____	○○○○○		
_____	○○○○○	_____	○○○○○		
_____	○○○○○	_____	○○○○○	Coraggio	●○○○○

ALTRE ABILITÀ

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

RITUALI E VIE

UMANITÀ/SENTIERO

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

FORZA DI VOLONTÀ

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PUNTI SANGUE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

ESPERIENZA

LIVELLI DI SALUTE

Contuso		□ □
Graffiato	-1	□
Leso	-1	□
Ferito	-2	□
Straziato	-2	□
Menomato	-5	□
Incapacitato		□

MANOVRE

Manovra	Tiro	Accuratezza	Difficoltà	Danno
Morso	Des+Rissa	+1 dado	+0	For+1
Pugno	Des+Rissa	/	+0	Forza
Presa	For+Rissa	/	+0	Forza
Mirare	Des+Abi	/	+1/+2/+3	+0/+1/+2

ETA' APPARENTE _____ ETA' REALE _____ ANNO DI NASCITA _____
NOME DEL SIRE _____ NOME DEL MENTORE _____ ANNO DI ABBRACCIO _____

PREGI & DIFETTI

PREGI	PUNTI	DIFETTI	PUNTI
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

TRATTI BESTIALI _____

ALIENAZIONI MENTALI _____

DESCRIZIONE DANNI AGGRAVATI E PERMANENTI _____

BACKGROUND

CONTATTI E INFLUENZE	SEGUACI E GREGGE	S/G
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

EQUIPAGGIAMENTO

MEZZO DI TRASPORTO: _____

ARMA	FORZA MIN.	DIFFICOLTÀ	DANNO	CAP. DI FUOCO	CARICATORE	OCCULTABILITÀ	GITTATA
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

ARMATURA	PROTEZIONE	MOD. DEST.	MOD. PERC.	FORZA MIN.
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____