

VAMPIRI

LA MASQUERADE

NOME: _____ NATURA: _____ GENERAZIONE: _____
 GIOCATORE: _____ CARATTERE: _____ RIFUGIO: _____
 CRONACA: _____ CLAN: _____ PROFESSIONE: _____

ATTRIBUTI

FISICI		SOCIALI		MENTALI	
Forza _____	●0000	Carisma _____	●0000	Percezione _____	●0000
Destrezza _____	●0000	Persuasione _____	●0000	Intelligenza _____	●0000
Costituzione _____	●0000	Aspetto _____	00000	Prontezza _____	●0000

ABILITÀ

ATTITUDINI		CAPACITÀ		CONOSCENZE	
Aletica _____	00000	Addestrare Animali _____	00000	Accademiche _____	00000
Autorità _____	00000	Armi da Fuoco _____	00000	Finanza _____	00000
Conoscenza della Strada _____	00000	Espressione Artistica _____	00000	Informatica _____	00000
Empatia _____	00000	Furtività _____	00000	Investigare _____	00000
Espressività _____	00000	Galateo _____	00000	Legge _____	00000
Intimidire _____	00000	Guidare _____	00000	Linguista _____	00000
Rissa _____	00000	Manualità _____	00000	Medicina _____	00000
Schivare _____	00000	Mischia _____	00000	Oculto _____	00000
Sesto Senso _____	00000	Sicurezza _____	00000	Politica _____	00000
Sotterfugio _____	00000	Sopravvivenza _____	00000	Scienze _____	00000

VANTAGGI

DISCIPLINE		BACKGROUND		VIRTÙ	
_____	00000	_____	00000	Coscienza/Convinzione _____	●0000
_____	00000	_____	00000	Self-Control/Istinto _____	●0000
_____	00000	_____	00000	Coraggio _____	●0000
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000		

ALTRE ABILITÀ

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

RITUALI E VIE

UMANITÀ/SENTIERO

 O O O O O O O O O O

FORZA DI VOLONTÀ

O O O O O O O O O O

PUNTI SANGUE

ESPERIENZA

LIVELLI DI SALUTE

Contuso		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Graffiato	-1	<input type="checkbox"/>	
Leso	-1	<input type="checkbox"/>	
Ferito	-2	<input type="checkbox"/>	
Straziato	-2	<input type="checkbox"/>	
Menomato	-5	<input type="checkbox"/>	
Incapacitato		<input type="checkbox"/>	

MANOVRE

Manovra	Tiro	Accuratezza	Difficoltà	Danno
Morso	Des+Rissa	+1 dado	+0	For+1
Pugno	Des+Rissa	/	+0	Forza
Preso	For+Rissa	/	+0	Forza
Mirare	Des+Abi	/	+1/+2/+3	+0/+1/+2

ETA' APPARENTE _____ ETA' REALE _____ ANNO DI NASCITA _____
 NOME DEL SIRE _____ NOME DEL MENTORE _____ ANNO DI ABBRACCIO _____

PREGI & DIFETTI

PREGI	PUNTI	DIFETTI	PUNTI
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

TRATTI BESTIALI _____

ALIENAZIONI MENTALI _____

DESCRIZIONE DANNI AGGRAVATI E PERMANENTI _____

BACKGROUND

CONTATTI E INFLUENZE	SEGUACI E GREGGE	S/G
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

EQUIPAGGIAMENTO

MEZZO DI TRASPORTO: _____

ARMA	FORZA MIN.	DIFFICOLTÀ	DANNO	CAP. DI FUOCO	CARICATORE	OCCULTABILITÀ	GITTATA
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

ARMATURA	PROTEZIONE	MOD. DEST.	MOD. PERC.	FORZA MIN.
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____