

NOME _____ GIOCATORE _____

CARRIERA _____ RANGO _____

MONDO D'ORIGINE _____ ORDO _____

DIVINAZIONE _____

DESCRIZIONE _____



CARATTERISTICHE

"LA VITTORIA NON NECESSITA' DI SPIEGAZIONI, LA SCONFITTA NON NE CONSENTE"

AC	AB	F	R	AG	INT	PER	VOL	SIM
Avanzamenti	Avanzamenti	Avanzamenti	Avanzamenti	Avanzamenti	Avanzamenti	Avanzamenti	Avanzamenti	Avanzamenti
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

COMPETENZE

"NON VI È NULLA DA TEMERE SE NON IL FALLIMENTO"

	B	A	+10	+20
Acrobatica (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Affascinare (Sim)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alfabetismo (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arrampicarsi (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cercare (Per)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Chimica (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ciarlare (Sim)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cifrare (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comandare (Sim)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Con. Comuni (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Con. Accademiche (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Con. Proibite (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Consapevolezza (Per)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	B	A	+10	+20
Contorsionismo (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Contrattare (Sim)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Demolire (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Domare (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Esibirsi (Sim)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Giocare d'Azzardo (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gioco di Mano (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gozzovigliare (R)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Guidare (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ingannare (Sim)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Interrogare (Vol)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intimidire (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intuizione (Per)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Investigare (Sim)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Invocazione (Vol)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lettura Labiale (Per)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Linguaggio Segreto (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logica (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Medicina (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	B	A	+10	+20
Mestiere (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Muov. Silenziosamente (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nascondersi (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nuotare (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Orientarsi (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Parlare Lingua (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pedinare (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pilotare (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Psiniscienza (Per)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schivare (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Seguire Tracce (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sicurezza (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sopravvivenza (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tecnologia (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Travestirsi (Sim)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Valutare (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

B = abilità Base | A = abilità Addestrate

ARMATURA

"LA MIA ARMATURA È IL DISPREZZO"

Testa (1-10)	Tipo:
Braccio Dx (11-20)	Tipo:
Braccio Sx (21-30)	Tipo:
Torso (31-70)	Tipo:
Gamba Dx (71-85)	Tipo:
Gamba Sx (86-00)	Tipo:

FOLLIA

"Solo i folli HANNO la forza sufficiente per prosperare"

Punti Attuali Grado

Disordini

CORRUZIONE

"LA DANNAZIONE È ETERNA"

Punti Attuali Grado

Malignità

MUTAZIONI

FERITE

"LA VITA È IL SOLDI DELL'IMPERATORE: SPENDILA BENE"

TOTALI	ATTUALI
<input type="text"/>	<input type="text"/>

DANNO CRITICO

FATICA Att Max

PUNTI FATO

"ACCETTA IL TUO DESTINO!"

TOTALI	ATTUALI
<input type="text"/>	<input type="text"/>

"LA VITTORIA NON NECESSITA DI SPIEGAZIONI, LA SCONFITTA NON NE CONSENTE"

"NESSUN'ARMA PUÒ SOSTITUIRE LO ZELO"

"La fede priva di atti non ha valore"

"NESSUN'ARMA PUÒ SOSTITUIRE LO ZELO"

INVENTARIO
"CURA il TUO Equipaggiamento!"

Fotocopiare solo per uso personale. © Games Workshop Ltd. 2014. Scheda Personaggio non ufficiale realizzata da Orthega, <http://gdrtales.com>

AVANZAMENTI

"QUELLO FU ALLORA, ORA È ADESSO"

GRADO 1

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

GRADO 2

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

GRADO 3

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

GRADO 4

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

GRADO 5

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

GRADO 6

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

GRADO 7

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

GRADO 8

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

ELITE

Avanzamento	Costo	Avanzamento	Costo

ESPERIENZA

"L'IMPERATORE SA, L'IMPERATORE OSSERVA"

DA SPENDERE

TOTALE SPESA

DARK HERESY™