

REM

Annulla una Manovra.

VOLONTÀ: "Quando qualcuno è nato in  
circostanze avverse"

ANCORA

REM

Impedisci l'uso di un Descrittore.

VOLONTÀ: "Quando hai visitato un amico  
gravemente malato"

ANCORA

REM

Gioca questa carta dopo un tiro di dadi.  
Metti da parte tutti i dadi che non  
riportano un Fallimento. La prossima volta  
che tiri, potrai sostituire ogni Fallimento  
con uno di questi dadi.

VOLONTÀ: "Quando hai deciso di fare  
chiarazza"

ANCORA

REM

Usa la carta dopo aver ottenuto un  
Fallimento Critico. Ignora il risultato e  
ritira i dadi.

VOLONTÀ: "Quando sei scampato da un  
destino ingrato"

ANCORA

REM

Effettua un tiro di dadi con la metà dei  
dadi che avresti normalmente dovuto  
tirare. I dadi mancanti vanno considerati  
come Successi.

VOLONTÀ: "Quando hai reagito ad un  
torto"

ANCORA

REM

Rimuovi 1 Punto Stress dal tuo  
personaggio.

VOLONTÀ: "Quando la responsabilità è  
passata a te"

ANCORA

REM

Rimuovi 3 Punti Stress dal tuo  
personaggio.

VOLONTÀ: "Quando sei sopravvissuto ad  
un compromesso significativo"

ANCORA

REM

Una Lesione Superficiale guarisce  
istantaneamente.

VOLONTÀ: "Quando hai incontrato la tua  
famiglia"

ANCORA

REM

Una Lesione Aggravata viene riassorbita  
entro l'ora.

VOLONTÀ: "Quando hai deciso di farti  
giustizia da solo"

ANCORA