

REM

Uno dei personaggi in scena è talmente indeciso sul da farsi da mettersi in pericolo.

VOLONTÀ: "Quando ti sei perso"

ANCORA

REM

La paura di sbagliare porta al fallimento di un'Azione che sembrava eseguita correttamente.

VOLONTÀ: "Quando hai affrontato un viaggio speciale"

ANCORA

REM

C'è una perturbazione nel tessuto della realtà. Accade qualcosa di inspiegabile.

VOLONTÀ: "Quando qualcuno ti ha rivelato un segreto"

ANCORA

REM

Facendo appello alla propria forza di volontà, il personaggio designato guadagna 3 Punti Soma da distribuire a piacimento tra le sue Riserve nel rispetto dei tetti.

VOLONTÀ: "Quando hai fatto qualcosa per onore personale"

ANCORA

REM

Facendo appello alla propria forza di volontà, il personaggio designato guadagna 5 Punti Soma da distribuire a piacimento tra le sue Riserve nel rispetto dei tetti.

VOLONTÀ: "Quando qualcuno ti ha regalato qualcosa"

ANCORA

REM

Scarta questa carta, pescane una e gioca immediatamente.

VOLONTÀ: "Quando il tuo amante ti ha detto..."

ANCORA

REM

Rovescia l'ordine di Iniziativa per il combattimento in corso.

VOLONTÀ: "Quando ti sei vendicato di..."

ANCORA

REM

Usa la carta dopo aver rivelato la tua puntata in Punti Soma. I punti spesi valgono doppio.

VOLONTÀ: "Quando hai combattuto al fianco di..."

ANCORA

REM

Annulla uno Stunt non appena i Punti Soma per la sua attivazione vengono spesi.

VOLONTÀ: "Quando qualcuno è tornato da un lungo viaggio"

ANCORA