

NOME DEL PERSONAGGIO

GIOCATORE



CLASSE E LIVELLO

RAZZA

ALLINEAMENTO

DIVINITÀ

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

TAGLIA ETÀ SESSO ALTEZZA PESO OCCHI CAPELLI PELLE

Table for character stats: FORZA, DESTREZZA, COSTITUZIONE, INTELLIGENZA, SAGGEZZA, CARISMA. Includes columns for base characteristic, modifier, and temporary modifier.

PF (Punti Ferita) and CA (Classe Armatura) calculation table. Includes bonuses for armor, shield, Dexterity, and Constitution.

CONTATTO (no armor/shield) and COLTO ALLA SPROVVISTA (no Dexterity) calculation table.

INIZIATIVA (Initiative) calculation table including Dexterity and other modifiers.

TIRI SALVEZZA (Saving Throws) table for TEMPRÀ, RIFLESSI, and VOLONTÀ, showing base, magic, and other modifiers.

RESISTENZE (Resistances) and BONUS DI ATTACCO BASE (Base Attack Bonus) calculation table.

ARMA (Weapon) table with columns for ARMA, BONUS DI ATTACCO, DANNI, CRITICO, GITTATA, TIPO, and NOTE.

MUNIZIONI (Ammunition) and ARMA table for a second weapon.

MUNIZIONI and ARMA table for a third weapon.

MUNIZIONI and ARMA table for a fourth weapon.

MUNIZIONI and ARMA table for a fifth weapon.

VELOCITÀ (Speed) and DANNI NON LETALI (Non-lethal damage) table.

ABILITÀ (Skills) table with columns for NOME ABILITÀ, CARATTER. CHIAVE, MOD ABILITÀ, MOD CARATTER., GRADI, and MOD VARI. Lists various skills like Acrobazia, Addestrare Animali, etc.

PENALITÀ ALLA PROVA (Penalty to Check) section with explanatory text and a table for penalties.

