

CODICI

CODICE	NOTE	AVAN. MAES.
1.		_____
2.		_____
3.		_____
4.		_____
5.		_____
6.		_____
7		_____
8.		_____
9.		_____
10.		_____

ARMAMENTO

1.	_____
2.	_____

ZAINO

1.	PASTI (Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino)
2.	
3.	
4.	
5.	-3 PR se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare
6.	BORSA (Massimo di 50 CO o equivalente)
7	
8.	

COMBATTIVITÀ

COMBATTIVITÀ base:
Modificatori:
Totale:

RESISTENZA

RESISTENZA base:
Modificatori:
Totale:

VOLONTÀ

VOLONTÀ base:
Modificatori:
Totale:

ARMATURA

--

DIFESA

-	Perdita di RES
---	----------------

SCUDO

--

TRATTI

1.	
2.	
3.	Ottenuto al RANGO 6
4.	Ottenuto al RANGO 8

ABILITÀ

1.	
2.	
3.	Ottenuto al RANGO 7
4.	Ottenuto al RANGO 9

OGGETTI SPECIALI

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	

NOTE

--

FARODI LUCE

--