

VIE

VIA	NOTE	AVAN. MAES.
1.		_____
2.		_____
3.		_____
4.		_____
5.		_____
6.		_____
7.		_____
8.		_____
9.		_____
10.		_____

ARMAMENTO

1.	_____
2.	_____

ZAINO

1.	PASTI (Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino)
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	-3 PR se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare
7.	
8.	
	BORSA (Massimo di 50 CO o equivalente)

COMBATTIVITÀ

COMBATTIVITÀ base:
Modificatori:
Totale:

RESISTENZA

RESISTENZA base:
Modificatori:
Totale:

VOLONTÀ

VOLONTÀ base:
Modificatori:
Totale:

ARMATURA

DIFESA

-	Perdita di RES
---	----------------

SCUDO

TRATTI

1.	_____
2.	_____
3.	Ottenuto al RANGO 6
4.	Ottenuto al RANGO 8

ABILITÀ

1.	_____
2.	_____
3.	Ottenuto al RANGO 7
4.	Ottenuto al RANGO 9

OGGETTI SPECIALI

1.	_____
2.	_____
3.	_____
4.	_____
5.	_____
6.	_____
7.	_____
8.	_____
9.	_____
10.	_____
11.	_____
12.	_____

NOTE

INDOMABILE

