

INCANTESIMI

INCANTESIMO	NOTE	AVAN. MAES.
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

ARMAMENTO

1.
2.

ZAINO

1.	PASTI (Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino)
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	-3 PR se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare
7.	
8.	
	BORSA (Massimo di 50 CO o equivalente)

COMBATTIVITÀ

COMBATTIVITÀ base:
Modificatori:
Totale:

RESISTENZA

RESISTENZA base:
Modificatori:
Totale:

VOLONTÀ

VOLONTÀ base:
Modificatori:
Totale:

ARMATURA

--

DIFESA

-
Perdita di RES

SCUDO

--

TRATTI

1.	
2.	
3.	Ottenuto al RANGO 6
4.	Ottenuto al RANGO 8

ABILITÀ

1.	
2.	
3.	Ottenuto al RANGO 7
4.	Ottenuto al RANGO 9

OGGETTI SPECIALI

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	

NOTE

--

FORZA DEL VOLERE

--