

CAPACITÀ

| CAPACITÀ | NOTE | AVAN. MAES. |
|----------|------|-------------|
| 1.       |      |             |
| 2.       |      |             |
| 3.       |      |             |
| 4.       |      |             |
| 5.       |      |             |
| 6.       |      |             |
| 7.       |      |             |
| 8.       |      |             |
| 9.       |      |             |
| 10.      |      |             |

COMBATTIVITÀ

COMBATTIVITÀ base:

Modificatori:

Totale:

RESISTENZA

RESISTENZA base:

Modificatori:

Totale:

VOLONTÀ

VOLONTÀ base:

Modificatori:

Totale:

ARMATURA

DIFESA

-

Perdita di RES

SCUDO

TRATTI

1.

2.

3. Background:

4. Ottenuto al RANGO 6

5. Ottenuto al RANGO 8

ABILITÀ

1.

2.

3. Background:

4. Ottenuto al RANGO 7

5. Ottenuto al RANGO 9

ARMAMENTO

1.

2.

ZAINO

|    |   |
|----|---|
| 1. | PASTI<br>(Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino)                 |
| 2. |   |
| 3. |   |
| 4. |   |
| 5. | -3 PR se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare |
| 6. | BORSA<br>(Massimo di 50 CO o equivalente)                               |
| 7. |   |
| 8. |   |

OGGETTI SPECIALI

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

NOTE

AVVENTURIERO